



**A**  
**MAGYAR KARATE**  
**SZAKSZÖVETSÉG**  
**KNOCK DOWN - KYOKUSHIN**  
***VERSENYSZABÁLYKÖNYVE***

***2. KIADÁS***

***BUDAPEST, 2007-01-18.***





A Magyar Karate Szakszövetség céljainak teljesítése érdekében úgy minősíti, hogy a versenyek kitűnő alkalmak és módszerek arra, hogy a Knock Down - kyokushin karate értékét bemutassák.

Az olyan tanítvány számára, aki komoly erőfeszítéseket tesz, hogy elsajátítsa a karate-do-t, a versenyeken való részvétel annak a módja, hogy a kemény edzés eredményét bemutassa, és bátorítsa az erőfeszítések folytatására.

A Magyar Karate Szakszövetség versenyszabály-könyve, a Magyar Köztársaság területén, a Magyar Karate Szakszövetség által illetve megbízásában rendezett versenyek szervezési, személyi és tárgyi feltételeit tartalmazza. Meghatározza a versenyek és mérkőzések lebonyolításának módját, rendjét, szabályait, leírja a versenyen résztvevők jogait és kötelességeit, abból a célból, hogy biztosítsa a versenyek sportszerű lebonyolítását.

2000. március 9-én életbe léptetett szabálykönyv a mai napon érvényét veszti. Az új kiadás 2005. április 05-i elnökségi határozat értelmében- lép életbe és visszavonásig érvényes.

Dr. Mészáros János  
MKSZ Elnök





## TARTALOMJEGYZÉK

TARTALOMJEGYZÉK .....	4
1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ .....	7
<b>1.1 A versenyek neve</b> .....	7
<b>1.2 A versenyek fajtái</b> .....	7
<b>1.3 A versenyek jellege</b> .....	7
<b>1.4 A verseny színhelye és eszközei</b> .....	8
1.4.1 Versenytér .....	8
1.4.2 Nézőtér .....	8
1.4.3 A küzdőterület .....	8
1.4.4 Karate gi .....	8
1.4.5 Egyéb eszközök .....	9
<b>1.5 Verseny résztvevői</b> .....	10
1.5.1 A versenyző .....	10
1.5.2 Csapatvezető .....	11
1.5.3 Edző .....	11
1.5.4 A versenybíróság .....	12
1.5.5 A verseny elnöke .....	16
1.5.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat .....	16
1.5.7 Rendezőség .....	17
1.5.8 Nézők .....	17
2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE .....	19
<b>2.1 A verseny előkészítése</b> .....	19
2.1.1 Versenynaptár .....	19
2.1.2 A versenyek engedélyezése .....	19
2.1.3 Versenykiírás .....	20
2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása .....	20
2.1.5 A bírói magatartás általános szabályai .....	21
2.1.6 Hírverés .....	21
2.1.7 Nevezés .....	21
2.1.8 Rendkívüli esetek .....	22
<b>2.2. A verseny lebonyolítása</b> .....	22
2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága .....	22
2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat .....	23
2.2.3 Sorsolás .....	24
2.2.4 Ünnepélyes megnyitás .....	24
2.2.5 Küzdelmek .....	24
2.2.6 Óvás .....	24
2.2.7 Díjazás .....	25
2.2.8. A verseny befejezése .....	25





3.0	RÉSZLETES SZABÁLYOK	26
<b>3.1</b>	<b>Szabályrendszer</b>	26
3.1.1	Versenyek rendszere	26
3.1.2	A versenyzők korcsoport beosztása	26
3.1.3	Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MKSZ hivatalos versenyein	26
3.1.5	Küzdőidő	28
3.1.6	Védőfelszerelések	28
3.1.7	A versenyzés feltételei	29
3.1.8	A mérkőzés területe	30
3.1.9	Jelzőszalag	31
<b>3.2</b>	<b>Küzdelem lefolytatása</b>	31
3.2.1	A küzdelem előkészítése	31
3.2.2	A küzdelem etikettje	31
3.2.3	Időmérő bíró	32
3.2.4	Orvosi ellátás	32
<b>3.3</b>	<b>Bírói jelzések és vezényszavak</b>	32
3.3.1	A vezetőbíró jelzései	32
3.3.2	Az oldalbírók jelzései	35
3.3.3	A töréstechnika bírói munkája és jelzései	38
<b>3.4</b>	<b>A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt korcsoport részére</b>	38
3.4.1	A mérkőzés ideje	38
3.4.2	Támadható testfelületek	38
3.4.3	Tiltott technikák / Hansoku Waza /	39
3.4.4	Mérlegelés	39
3.4.5	Töréstechnika	39
3.4.6	Büntetések	40
3.4.7	Kilépések (Jogai) megítélése	41
3.4.8	A küzdelem eldöntése	42
3.4.8	Döntési leírás	43
<b>3.5</b>	<b>Csapatversenyek</b>	43
<b>3.6</b>	<b>A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére</b>	44
3.6.1	A mérkőzés ideje	44
3.6.2	Indulási feltételek	44
3.6.3	Egyéb szabályok	44
<b>3.7</b>	<b>A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére</b>	44
3.7.1	A mérkőzés ideje	44
3.7.2	Indulási feltételek	45
3.7.3	Egyéb szabályok	45
<b>3.8</b>	<b>A Kyokushin Kumite szabályai a felnőtt Senior korcsoport részére</b>	45
3.8.1	A mérkőzés ideje	45
3.8.2	Indulási feltételek	45
3.8.3	Egyéb szabályok	45
<b>3.9</b>	<b>A Kyokushin Kumite szabályai a junior korcsoport és ifjúsági fiú korcsoport részére</b>	45
3.9.1	A mérkőzés ideje	45
3.9.2	Tiltott technikák	46
3.9.3	Mérlegelés	46
<b>3.10</b>	<b>A Knock Down Kumite szabályai a gyermek, serdülő fiúk és lányok, valamint ifjúsági lányok részére</b>	46





3.10.1 A mérkőzés ideje.....	46
3.10.2 Tiltott technikák .....	46
<b>3.11 A Kyokushin Pont Kumite szabályai a gyermek, serdülő fiúk és lányok, valamint ifjúsági lányok részére .....</b>	<b>47</b>
3.11.1 A mérkőzés ideje.....	47
3.11.2 Engedélyezett technikák és támadható felületek / <b>Yuko Waza</b> /.....	47
3.11.3 Tiltott technikák / <b>Hansoku Waza</b> /.....	47
3.11.4 Találatok elbírálása.....	47
3.11.5 Büntetések .....	48
3.11.6 A győzelem eldöntése.....	48
3.11.7 Egyéb rendelkezések .....	48
<b>3.12 Diákolimpia.....</b>	<b>48</b>
<b>5.0 KATAVERSENYSZABÁLYOK .....</b>	<b>49</b>
5.1 A verseny megszervezése .....	49
5.2 A versenybírárság összetétele.....	49
5.3 A főbíró kötelezettsége .....	49
5.4 A vezetőbíró kötelezettsége.....	50
5.5 A pontozóbíró kötelezettsége.....	50
5.6 Eredményhirdető és tájékoztató bíró .....	50
5.7 Jegyzőkönyvvezető bíró .....	51
5.8 A verseny lebonyolításának helye és szükséges felszerelések .....	51
5.8.1 A verseny területe:.....	51
Egyéb eszközök.....	51
5.9 A verseny menete.....	51
5.9.1 Kezdés .....	51
5.9.2 Döntés.....	52
5.9.3 Befejezés .....	52
5.10 A bíráskodás alapjai .....	52
5.11 A pontozás elvei .....	53
5.12 Pontlevonás .....	54
5.13 Kizárás.....	55
5.14 A kataverseny eredmények kiszámítása.....	55
<b>MELLÉKLETEK .....</b>	<b>56</b>
<b>A versenyen használt japán szavak szótára.....</b>	<b>57</b>
Nevezési lap .....	59
Klub neve:.....	Érkezet:.....
	59





---

## 1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ

### 1.1 A versenyek neme

Knock Down karate versenyek rendezhetők férfiak és nők számára.

### 1.2 A versenyek fajtái

#### Házi versenyek:

Kizárólag ugyanannak a sportkörnek, vagy sportegyesületnek tagjai vehetnek részt. Az ilyen versenyek csak sportkörök, vagy sportegyesületek versenynaptárában szerepelnek.

#### Regionális versenyek:

A hivatalos versenynaptárban nem szerepelnek, amelyeket a sportkörök, vagy sportegyesületek alkalomszerűen, kölcsönös megegyezés alapján rendeznek.

#### Országos bajnokságok:

Pontszerző versenyek, amelyek országos, vagy valamely terület, szervezet, szakmai stb. bajnoki címéért folynak, és a versenynaptárban szerepelnek.

#### Nemzetközi versenyek:

Amelyeken két, vagy több meghívott ország versenyzői vesznek részt.

#### Nemzetek közötti versenyek:

Két vagy annál több meghívott ország válogatottjai vesznek részt.

### 1.3 A versenyek jellege

A versenyek jellegük szerint lehetnek:

- egyéni
- csapat

Egyéni versenyeken a versenyzőket egyénileg nevezik, a verseny kiírás szerint meghatározott, vagy tetszés szerinti létszámban. A versenyzők egyéni teljesítményeit külön - külön értékelik és díjazzák.

Csapatversenyre egy csapatot nevezhetnek a sportegyesületek (klubok).

A versenyen a csapatok teljesítményeit értékelik és díjazzák.





## 1.4 A verseny színhelye és eszközei

### 1.4.1 Versenytér

A verseny területe, a helyiség légköbméter - tartalma akkora legyen, hogy a verseny valamennyi résztvevője: versenyzők, versenybírók, rendezőség, valamint a nézőközönség egészséges körülmények között, kényelmesen érezze magát.

A versenyteremben **TILOS** a dohányzás és az alkoholfogyasztás!

A fűtésről hideg időben úgy kell gondoskodni, hogy a várakozó, levetkőzött versenyzők ne fázzanak meg.

A világítás megfelelő erősségű legyen, de olyan megoldással, hogy ne vakítsa a versenyzőket. A küzdőtér közelében nem lehet olyan tárgy, amely a küzdőtérrel esetleg lekerülő versenyző testi épségét veszélyezteti.

A versenytér és a nézőtér jól látható módon legyen elválasztva. A versenyen nagy gondot kell fordítani a közegészség védelemre is, így az ivó- és mosdóvíz ellátásra, a szemégyűjtők elhelyezésére és az illemhelyek biztosítására.

### 1.4.2 Nézőtér

A versenyt rendező szerv köteles - a versenyszabályokban meghatározott pontok figyelembevételével a versenyt minden tekintetben előkészíteni.

A nézőtér és a küzdőtér elhelyezését tekintve:

- a küzdőteret úgy kell elhelyezni, hogy a közönség a nézőtér bármelyik pontjáról jól láthassa a küzdelmeket,
- a közönség elhelyezésére szolgáló első széksorokat a küzdőtér szélétől minimum 3 méter távolságban kell felállítani, de minden esetben úgy, hogy a küzdelmet az ne zavarja,
- a későn érkezőket úgy kell elhelyezni, hogy a versenyt ne zavarják,
- biztosítani kell a tűzrendészeti és közrendészeti előírások betartását. A dohányzásra külön helyet kell kijelölni. A versenyzők számára külön tartózkodási helyet /bemelegítő/ kell biztosítani a verseny színhelyén.

### 1.4.3 A küzdőterület

A verseny lebonyolítása fejezetben meghatározott területű, a versenytéren elhelyezkedő, a küzdelemre igénybe vehető rész. Lehet tatami illetőleg a csarnok műanyag vagy parketta borítása. (kő, beton burkolaton versenyt rendezni nem szabad)

### 1.4.4 Karate gi

A versenyzők kötelesek az előírásnak megfelelő karate gi-t hordani.

A karate gi, amelyben a versenyző indul, a következő feltételeknek feleljen meg:







- a karate gi színe fehér
- a kabátot a derék körül öv tartja össze. A kabát két szárnyán végig 4 cm széles sálgallér többszöri tűzéssel ráerősítve
- a kabát ujjának bősége 3 -5 cm. az alkar és az ujj rész között és olyan hosszú, hogy a könyök alatt legalább 4 cm.-rel hosszabb. Tilos akár kívül akár belül zsebet rávarrni. Nem lehet rajta még elrejtve sem csat, gomb vagy bármilyen idegen tárgy.

Amennyiben a versenyző karate gi-je nem felel meg a szabályzatnak, a vezetőbíró köteles elrendelni, hogy a versenyző a legrövidebb időn belül kicserélje a szabálynak megfelelően.

- A nadrágot fűzőkötéssel kell a derékhoz szorítani, melyet jó szorosán kell megkötni, hogy megakadályozza a nadrág leesését.
- Az övnek kétszer kell átérnie a testet úgy, hogy a csomó megkötése után mindkét szára minimum 15 cm hosszúságban szabadon lógjon. Az öv szélessége 4 cm. és nem készülhet selyem bevonatú anyagból
- A karate gi-t az övvel úgy kell rögzíteni, hogy az a küzdelem alatt lehetőleg ne csússzon ki
- A versenyzők minősítésüknek megfelelő színű övet kötelesek hordani.
- A *kanji* a szív felett kötelező, egyesületi jelvény – legfeljebb 10 cm átmérőjű- a bal felkaron viselhető
- Nemzeti címer CSAK A HIVATALOS VÁLOGATOTTAK részére engedélyezett a bal felkaron
- Külföldi versenyen a nem válogatott versenyző, bal felkarján a nemzeti színű szalagot viselheti
- Reklámfeliratot kizárólag csak a karate gi hátán szabad elhelyezni, a versenyt rendező klub a reklám felirat elhelyezésében elsőbbséget élvez, ha rajtszámmal látja el az indulókat.

#### Nők karate öltözete

Női versenyzőkre is teljes érvényűek a férfiak számára előírt szabályok, azzal a kiegészítéssel, hogy a karate gi alatt kötelesek fehér trikót/pólót viselni.

#### *1.4.5 Egyéb eszközök*

#### Hangosító berendezés

A verseny lebonyolításához szükséges információkat továbbítja a versenyzők és a nézők felé.

#### Jelzőszalag

A versenyzők megkülönböztetésére szolgáló piros színű 70 cm-es szalag. Az *aka* versenyző viseli.

#### Asztalok

A verseny akadálymentes lefolyásához szükségeltetik a zsűri, orvosi szolgálat eszközeinek tárolására, a díjak elhelyezésére.





### Stopperóra

A küzdelmek pontos mérésére szolgál, és alkalmasnak kell lennie a megállításra, a mérés folytatására és újraindítására. Másodperc kijelzéssel kell rendelkeznie.

### Gong

A mérkőzés végét a gong hangja jelzi.

### Babzsák

Szintén a mérkőzés végét jelzi, egy időben a gong hangjával. Az időmérő bíró a vezető bíró lábához dobja.

### Pontozótábla

A gyermek I-II, serdülő, ifjúsági női kategóriákban az elért pontok szemléltetését szolgálja, illetve a kata versenyek során a versenyző elért pontszámát mutatja.

### Pad

Csapatversenyeken a felkészülő versenyzők tartózkodási helye.

### Dobogó

Az ünnepélyes eredményhirdetés kelléke

### Kordon/paraván

Elkülöníti a küzdőterületet a nézőtértől, valamint a közlekedő és felkészülő területektől.

### Védőfelszerelések

Fejvédő, mellkasvédő, mellvédő, seiken védő, altestvédő, lábszárvédő.  
Alkalmazása a részletes szabályokban megfogalmazottak szerint.

## **1.5 Verseny résztvevői**

### *1.5.1 A versenyző*

Jogai:

- A verseny feltételeit, a lebonyolítás rendjét megismerni.
- Használni a részére kijelölt öltözöt.
- A benevezés szerinti súlycsoportban indulni.
- Indokolt esetben a küzdelmet mérkőzés előtt, vagy közben feladni / ilyen esetben azonban kiesik a további küzdelmekből /.
- Hivatalos mérlegelés előtt ellenőrző mérlegelést végezni.





- Küzdelem közben - indokolt esetben vagy mérkőzések között - igénybe venni a versenyorvos segítségét.
- A edzón keresztül kéréssel, vagy kérdéssel fordulni a versenybíróshoz.
- Elért eredménye szerint az őt megillető címet, jelvényt, vagy kitüntetést viselni és díjkiosztásnál az érmet, oklevelet, tiszteletdíjat átvenni.

#### Kötelességei

- Személyazonosságát igazolni a BUDO PASS-szal, melyben folyó évi tagsági jogosultsága, érvényes sportegyesületi valamint, "Versenyezhet" pecsét szerepel.
- Sportbaleset biztosítást bemutatni.
- A nevezésnek megfelelő súlycsoportban indulásra jelentkezni és versenyezni, kivéve ha ebben orvosilag igazolt betegség akadályozza.
- A verseny előtti orvosi vizsgálaton részt venni.
- Az előírásnak megfelelő sportszerű versenyöltözletben megjelenni.
- A számára kijelölt helyen tartózkodni.
- A szólítástól számított 3 percen belül a küzdőtéren mérkőzésre megjelenni, különben elveszti a mérkőzést.
- Megjelenni a küzdőtéren még akkor is, ha tudomása szerint ellenfele feladta a mérkőzést. Nem kell megjelennie abban az esetben a küzdőtéren, ha a versenybíró elnöke közli, hogy távol maradhat.
- Egy versenyen csak egy súlycsoportban indulhat.
- Küzdőterületen a vezetőbíró utasításának, a küzdőterületen kívül pedig a versenybíró elnöke, vagy a versenytitkár rendelkezéseinek eleget tenni.
- A versenyszabályok szigorú betartásával küzdeni.
- Köteles a versenyen fegyelmezetten és sportszerűen viselkedni. Köteles a versenyen a kyokushin szellemében viselkedni!

#### 1.5.2 Csapatvezető

##### Jogai :

- Segítheti versenyzőtársait, ha az a szabályokba nem ütközik.
- Az ünnepélyes felvonuláson a csapatvezető a versenyzők élén halad, ha a rendezőségnek más kérése nincsen
- A csapatvezető óvást nyújthat be a versenybíró elnökéhez, de nincs joga a versenybíró működését bírálni.

##### Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend és a fegyelem biztosítása csapattagjai sorában.

#### 1.5.3 Edző

Összefogja a sportegyesület (klub) versenyzőit verseny előtt és alatt





Jogai:

- A versenyzőkkel maradni a mérkőzésük kezdetéig
- A verseny előtti bemelegítést levezetni
- Minden olyan tevékenységhez, amellyel a verseny sikerét és eredményességét biztosítja.
- Versenyen a részére kijelölt helyen, sportöltözetben és edzőcipőben a küzdőtér mellett ülhet a versenyzője oldali vonalon kívül minimum 1 méterre.
- Versenyzőinek tanácsokat és utasításokat adhat. Versenyzőinek azonban csak úgy nyújthat segítséget és támogatást, ha azzal a verseny rendjét, a többi versenyzőt, a versenybírók munkáját és a nézőket nem zavarja, ha tevékenysége nem ellenkezik a versenyszabályokkal.
- A versenybíróssággal tárgyalni, és panasszal fordulni a versenybírósság felé.
- Eldönteni a versenyzők súlycsoport szerinti beosztását, a csapat összeállítását és a tartalékok kijelölését.

Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend, fegyelem és a sportszerű magatartás biztosítása csapat tagjai sorában.
- A csapat összeállításáról készített névsort a versenybíróssághoz eljuttatni.

#### *1.5.4 A versenybírósság*

##### Szervezeti felépítés

- versenybírósság elnöke
- főbíró
- versenytitkár / titkárok /
- vezető-, oldal-, segédbírók
- időmérő bírók
- tájékoztató bírók, mérlegelő bírók

##### A versenybírósság elnöke

A versenybírósság elnöke csak versenybírói minősítéssel rendelkező személy lehet. Vezeti a versenyt, rendelkezései egyaránt kötelezőek a bírakra, a sportegyesületekre (klubokra) azok versenyzőire és vezetőire.

Jogai:

- Megtilthatja, illetve módosíthatja a verseny megkezdését, ha a verseny kezdetekor a helyszín a berendezés, a felszerelések vagy a személyi feltételek a verseny megkezdésére nem alkalmasak.
- Mindaddig nem adhat engedélyt a verseny megkezdésére, amíg a versenyorvos nincs jelen.
- Az egyes súlycsoportok versenyének megrendezését megtilthatja, ha csak egy, kettő induló van.





- Megváltoztathatja a verseny időrendjét, ha a verseny lebonyolítása ezt szükségessé teszi. A megváltozott időrendet vagy sorrendet a versenyzőkkel, illetve azok vezetőivel időben közölnie kell.
- Nem engedi versenyezni azokat a versenyzőket, akiknek életkoruk, minősítésük, felszerelésük vagy súlyuk nem felel meg a szabályoknak, illetve versenyfeltételeknek.
- Félbeszakíthatja a versenyt, ha annak lebonyolítását a közönség magatartása indokolja, ha a rend helyreállítása nem biztosítható, a verseny végleges befejezését is elrendelheti.
- Kizárni a versenyből, és eredményét megsemmisíteni azoknak a versenyzőknek, akik súlyos szabálytalanságot, vagy feltűnő fegyelmezetlenséget, esetleg durvaságot követtek el a verseny folyamán. / Megjegyzés: Eredmény megsemmisítése esetében, adott helyezés nem kerül kihirdetésre. /
- Engedélyezi és meghatározza a fotósok, filmesek létszámát és mozgáskörzeteit.
- Aláírja az akreditációs névsort.

#### Kötelességei:

- felülvizsgálni a verseny helyének szabályok szerinti elkészítését
- ellenőrizni a versenyhelyek állapotát, a küzdőteret, valamint a verseny lebonyolításához szükséges berendezéseket, felszereléseket / jelzőszalagok, időmérő órák, gongok, védőfelszerelések és személyi feltételek /,
- figyelemmel kísérni a verseny szabályos menetét és dönteni a verseny folyamán felmerülő vitás kérdésekben,
- a beérkezett óvásokat haladéktalanul megvizsgálni, és azonnal dönteni,
- gondoskodni arról, hogy a versenyjegyzőkönyvet a verseny befejezésétől számított 6 napon belül saját aláírásával ellátva benyújtsák az illetékes szövetséghez.

#### Főbíró

A verseny főbírója az egyik legmagasabb bírói minősítéssel rendelkező versenybírói tag lehet.

#### Jogai :

- kizárhatja bíraskodásból azokat a versenybírókat, kik működésük során súlyos hibát /hibákat/ követtek el, fegyelmezetlenül viselkedtek, vagy a rájuk bízott feladatot nem tudták ellátni
- a verseny folyamán átcsoportosíthatja a versenybírókat

#### Kötelességei:

- A verseny megkezdése előtt eligazítani a versenybírókat, a verseny végén kiértékelni működésüket.
- a verseny szervezőjével a meghívandó bírók nevét és létszámát egyeztetni
- Irányítani és beosztani a versenybírók munkáját a verseny alatt.
- a hazai és nemzetközi versenyeken a bírók BUDO-PASSÁT (EKO-PASSÁT) ellenőrizni és megállapítana annak érvényességét. Csak az működhet közre a versenyen, aki rendelkezik érvényes bírói minősítéssel és érvényes tagsággal.
- A tatami szerkezetének folyamatos ellenőrzése, figyelemmel a szétcsúszásból adódó baleset veszélyére
- A fej KO bejegyzése a BUDO PASS orvosi engedélyek rovatába.





- A verseny eredménylistáját a versenytitkár elkészíti, majd a főbíró, akadályoztatása esetén a versenybíró elnöke hitelesíti aláírásával.

### Versenytitkár

A versenytitkár feladatai:

- Szervezi a verseny lebonyolítását A nevezések alapján, ellenőrzi a versenyzők megjelenését, személyazonosságukat és a sportorvosi vizsgálaton történt megjelenésüket.
- Elkészíti a mérkőzések lebonyolításához szükséges jegyzéket, versenytáblázatokat és egyéb kiegészítő nyomtatványokat.
- Vezeti a mérkőzések eredményeit és a különböző pontversenyeket. Átvesszi az esetleges óvásokat, és azokat továbbítja döntés végett a versenybíró elnökéhez.
- Részt vesz a helyezések megállapításánál.
- Biztosítja az esetleges bemutatók tárgyi és személyi feltételeit, gondoskodik a bemutató helyéről, annak baleset-, tűz- stb. védelméről.
- Elkészíti a versenyjegyzőkönyvet és gondoskodik arról, hogy az illetékes szövetséghez, valamint a rendező sportegyesülethez (klubokhoz) az eljusson.
- Felelős a versennyel kapcsolatos írásbeli munkák vezetésének helyességéért, azok feldolgozásáért, a pontok összegzéséért, valamint az egyes indulók és csapatok eredményének megállapításáért /például fej-KO esetén bejegyzés a BUDO PASS-ba/.
- Elvégzi mindazokat a feladatokat, amelyekkel a versenybíró elnöke megbízza őt.

### Vezetőbíró

A vezetőbíró feladatai:

- A vezetőbíró a verseny megkezdése előtt megvizsgálja a verseny színhelyét, a küzdőteret, hogy az a szabályoknak megfelelő méretű és elhelyezésű-e. Intézkedik, hogy az esetleges hiányosságokat megszüntessék. Tapasztalatait közli a technikai felelőssel, ha nem történik intézkedés, jelenti a versenybíró elnökének.
- A vezetőbíró formaruhában vezeti a mérkőzéseket.
- Formaruha: fekete pantalló, sötétkék ing és fehér csokornyakkendő.
- A versenybírók mezítláb vezetik a mérkőzést.
- A vezetőbíró általában a küzdőtéren belül kell tartózkodnia és teljes mértékben felelős a mérkőzés levezetéséért.
- A vezetőbírónak meg kell győződnie arról, hogy sem néző, sem szurkoló, sem fényképész nincs olyan helyen, ahol zavarná a küzdelmet, vagy balesetet okozna a versenyzőknek.
- A vezetőbíró elindítja és megállítja küzdelmet.
- A vezetőbíró a részére kijelölt vonalra, a zsűri asztallal szemben áll fel. (Ettől el lehet térni.)
- A vezetőbíró kötelessége a piszkos, színes karate gi-t tiszta, fehérre kicseréltetni.
- Az esetleges találatokat, figyelmeztetéseket, büntetéseket kihirdeti.
- A vezetőbíró a részére kijelölt vonalra, lehetőség szerint a zsűri asztallal szemben áll fel.
- A vezetőbíró kötelessége a piszkos, színes karate gi-t tiszta, fehérre kicseréltetni.
- Az esetleges találatokat, figyelmeztetéseket, büntetéseket kihirdeti.
- Esetleges sérülés esetén orvosi segítségnyújtásért folyamodik a verseny orvosához. Az orvos döntése alapján a mérkőzés folytatását, vagy befejezését rendeli el.
- Szükséges esetben felszólítja az időmérő bírót az óra megállítására.





- Mozgásával kíséri a küzdelmet oly módon, hogy a legjobb rálátással bírjon arra és a versenyzőktől való távolsága, megfelelő legyen. Értékelhető találat, vagy intés esetén szóban indokolja döntését.
- Az időmérő bíró jelzésére megállítja a mérkőzést.
- Köteles figyelembe venni az oldalbírók jelzéseit a többségi döntés alapján.
- A mérkőzés végén az üdvözlési sorrend megfelel a mérkőzés kezdetén végrehajtottnak. A mérkőzés végén a versenyzőknek utasítást ad kézfogásra, majd a küzdőtér elhagyására.
- Javaslattevő joga van a versenybírószám elnöke felé a szándékos súlyos szabálytalanságot elkövető versenyzőnek a versenyből való végleges kizárására.

#### Megjegyzés:

- A vezetőbíró saját tanítványánál lehetőség szerint, arra a küzdelemre adja át a vezető bírói szerepét, olyan semleges társának, aki jogosult erre.

#### Oldalbírók

- Az oldalbírók a küzdőtér sarkain elhelyezett székeken foglalnak helyet.
- Az értelem szerinti oldalon piros illetve fehér zászlót tartva a kézben, nyakukban síppal, egyértelmű zászlójelzésekkel - ezzel egyidejű sípjelzéssel - segítik a vezetőbíró munkáját.
- A vezetőbíró jelzésére - "Fukushin shugo" - a feltekert jelzőzászlókat székére helyezve, a küzdőtérre megkerülve a vezetőbíróhoz siet.
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánít.
- **Az oldalbíró saját tanítványánál lehetőség szerint, arra a küzdelemre adja át a vezető bírói szerepét, olyan semleges társának, aki jogosult erre**

#### Segédbírók

- A segédbírók a vezetőbíróval szemben helyezkednek el.
- Értelem szerint kezükön fehér és piros zászlóval, egyértelmű kézjelzésekkel segítik a vezetőbíró munkáját.
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánít.

#### Időmérő bíró

- Az időmérő bíró a versenybírószám asztalának szélén helyezkedik el. Közvetlenül előtte elhelyezve a gong és a versenyóra / stopperóra /.
- Az időmérőbíró a vezetőbíró "Hajime" vagy "Zokko" vezényszavára elindítja az órát és azt csak annak újabb vezényszavára "Jikan" valamint a "T" /time/ jelzés egyidejű felmutatásakor állítja meg.
- A küzdőidő lejártakor gongütéssel ad jelet, mire a vezetőbíró leállítja a küzdelmet.

#### Tájékoztatóbíró

- Megvizsgálja, hogy rendben vannak-e a tájékoztatáshoz szükséges eszközök, gondoskodik az esetleges hiányosságok pótlásáról és a hibák kijavításáról.
- Bemutatja a közönségnek a bírókat és a versenyzőket, a bírók bemutatása nevük, a versenyzők bemutatása pedig, nevük, sportegyesületük (klubjuk) bemondásával történik.







- Pontosan és szakszerűen tájékoztatja a nézőket a verseny állásáról, az indulókról, az indulók számáról és a versenyen elért eredményükről, s általában a verseny minden fontos eseményéről.
- Szükség esetén a szabályokról rövid és szakszerű tájékoztatást ad, vitás esetekben a döntés okát a nézőknek megmagyarázza.
- Kellő időben felhívja a soron következő párokat, hogy készüljenek fel a mérkőzésükre.
- A verseny szünetében ismerteti a versenyt támogatók névsorát.
- Irányítja az eredményjelző-tábla kezelését, gondoskodik arról, hogy a mérkőzések eredményét a táblán késedelem nélkül pontosan feltüntessék.
- Engedélye nélkül a versenyen a mikrofont más nem használhatja és semmiféle tájékoztató tevékenységet, nem folytathat.
- Díjkiosztáskor bemondja a győztesek és helyezettek nevét, egyesületüket (klubjukat), esetleges eddig elért kimagasló eredményeiket.

### Mérlegelőbíró

A mérlegelőbíró feladatai:

- A mérlegelés kezdete előtt negyedórával meg kell jelenjen a mérlegelés helyszínén.
- Hitelesítenie kell a mérleget, és ellenőriznie kell a mérlegeléshez szükséges formanyomtatványokat, és a mérlegeléshez szükséges személyzet meglétét / jegyzőkönyvvezetőket, versenyorvos /.
- Ellenőrizze a versenyzők BUDO PASS -ában a sportegyesületi igazolást, a tárgyévi bélyeget, a "Versenyezhet" bejegyzést, övfokozatukat, korcsoportjukat, az esetleges eltiltásra vonatkozó bejegyzést és a nevezési lapról pontos súlyukat.
- Kizárja azon versenyzőket, akik a szabálykönyvben foglalt feltételeknek mérlegeléskor nem felelnek meg.
- Aláírásával hitelesíti a mérlegelés végén a mérlegelési jegyzőkönyvet.

*Női versenyeken női mérlegelő bírót kell biztosítani!*

#### *1.5.5 A verseny elnöke*

A rendezőszerv által felkért személy.

#### *1.5.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat*

Versenyt csakis versenyorvos jelenlétében szabad megtartani, ezért minden versenyre versenyorvosokról kell gondoskodni, mely a rendezőség feladata. A versenyorvos lehetőleg baleseti sebész, traumatológus legyen. Mentő biztosítása szintén a rendezőség kötelessége / a 6/1991NI. 23. MKM Sporteseményekkel kapcsolatos egészségügyi feladatokról (4. szakasz) rendelkezés alapján /. Ha a verseny közben az orvos eltávozott, a verseny folytatását fel kell függeszteni mindaddig, amíg az orvos nem áll ismét rendelkezésre.

Minden versenyen, mérlegelés előtt, a versenyzőknek orvosi vizsgálaton kell részt venniük. A versenyzőket a mérlegelés sorrendjében kell orvosi vizsgálatra küldeni.







A vizsgált versenyzők nevét fel kell jegyezni, és egyeztetni kell a mérlegelési jegyzőkönyvvel, majd az egyeztetés után záradékkal köteles ellátni és az orvos aláírásával, és bélyegzőjével igazolni. Ha a versenyorvos egészségügyi problémát talál a versenyzőnél, nem engedélyezi annak versenyen történő indulását. A vizsgálat kiterjed: törés, repedés és látható, illetve tapintható sérülés, nyílt seb, magas vérnyomás, szédülés, láz, rosszullét ellenőrzésére.

Tilos a versenyzőnek a verseny előtt vagy közben bármilyen serkentő szert **/doppingot/** használni. Ha ennek gyanúja felmerül, akkor a főbíró a rendező klub vezetőjét felkéri a doppingvizsgálat lefolytatására.

Aki e tiltó rendelkezés ellen vét, szigorú fegyelmi büntetésben részesül. Az orvos ellenőrzi, hogy a verseny színhelye megfelel-e az egészségügyi követelményeknek. Az egyes mérkőzéseken, annak tartama alatt, a versenyorvos a vezetőbíró felkérésére bármikor ellátásban részesítheti a versenyzőket. Az orvos a verseny lebonyolításhoz szükséges tárgyi és személyi feltételek biztosításáról beszámol a versenybírósnak, aki csak ezután engedélyezheti a verseny lebonyolítását.

A versenyen előforduló sérülésekről jegyzőkönyvet készít.

### 1.5.7 Rendezőség

A rendezőség feladata:

- a verseny színhelyének előkészítése
- a szükséges védőfelszerelések biztosítása, szabályszerűségük előzetes ellenőrzése
- a terem díszítése
- a nézők fogadása
- a verseny alatt a rend fenntartása
- a segédszemélyzet biztosítása
- az öltözők, fürdők előkészítése
- a versenybírósnak utasításainak végrehajtása
- a bírói díjak kifizetése. (módja: verseny befejezésekor, a főbírói értékelés után)

Ha egy versenyző küzdelem közben megsérül, és kórházi ápolásra szorul a rendező szervnek kötelessége gyors elszállításáról gondoskodni. A rendező szerv, felelős az időmérők és az időméréshez szükséges eszközök, személyzet, jelzőkészülékek, zászlók, védőfelszerelések jelzőövek stb. meglétéről gondoskodni. A rendező klub vezetőjének felelőssége, hogy az asztaloknál ülő segítőszemélyzet tisztában legyen a versenyszabály könyv idevonatkozó rendelkezéseivel.

A versenybírókat külön öltözőben kell elhelyezni, elválasztva a versenyzőktől és azok vezetőitől.

Az ajtóra ki kell írni, hogy bírói öltöző és biztosítani kell hogy, oda csak a versenybírók léphessenek be.

### 1.5.8 Nézők

A nézők kizárólag a részükre kijelölt és fenntartott helyen tartózkodhatnak.

A küzdőtértől legalább 3 méter távolságra lehet a nézők első sora.

A nézőknek a versenyeken fegyelmezetten és sportszerűen kell viselkedniük. Magatartásuk buzdításuk és tetszésnyilvánításuk közben feltétlenül kerüljék a rendzavarást, a sport szellemével össze nem egyeztethető viselkedést, amellyel zavarhatnak vagy befolyásolhatnak a versenyzőket vagy a versenybírósnak. Azt a nézőt, aki a mérkőzés rendjét sportszerűtlen magatartásával,





---

megjegyzésekkel, vagy bármilyen módon zavarja, a versenybírók elnöke kiutasíthatja. A nézőközönségre is kötelezőek a versenyszabályok és a terem rendtartása. A verseny színhelyén a közönség számára tilos a dohányzás és az alkoholfogyasztás.





## 2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE

A hazai zárt és nyílt Knock Down versenyek kizárólag, ezen szabálykönyv szerint rendezhetők és ez kötelező a MKSZ minden tagja / versenyző, edző, versenybíró, egyesületi vezető vagy tag, néző, sportegyesület (klub) vagy egyéb más szerv / számára.

A nemzetek közti és a nemzetközi versenyek a nemzetközi szabálykönyv szerint is rendezhetők.

### 2.1 A verseny előkészítése

#### 2.1.1. Versenynaptár

A versenynaptárnak tartalmaznia kell minden korosztály minősítési versenyeit. A MKSZ minden évben összeállítja a sportág nemzetközi versenyeit, figyelembe véve az általa megrendezett versenyek sorrendjét, időpontját. A versenynaptárban szereplő időpontokhoz alkalmazkodva a MKSZ és az egyesületek bejelentik a megrendezni kívánt versenyeket, az időpont és a versenyjellegének megjelölésével. E bejelentések végső határidejét a MKSZ az érdekeltekkel hivatalosan közli. A határidőre beérkezett bejelentések alapján készül az országos versenyeket tartalmazó versenynaptár.

#### 2.1.2 A versenyek engedélyezése

Az egyesületek által rendezett versenyek engedélyezését a MKSZ végzi. A versenykiírást, legalább 5 héttel a versenynaptárban feltüntetett időpont előtt a MKSZ címére kell eljuttatni levélben vagy emailban. A beküldött példányokból a szövetség 1 példányt záradékolva visszaküld. A versenykiírás csak a záradékolts példány birtokában sokszorosítható. Határidő után beérkező versenykiírás csak egészen kivételesen, indokolt esetben látható el az engedélyező záradékkal.

A MKSZ a versenykiírást módosíthatja, ha az a szabályzattól eltérő vagy hiányos. Olyan versenykiírást, amely a versenynaptárban nem szerepel, legalább 6 héttel a verseny előtt kell beküldeni a MKSZ-hez engedélyezésre.

#### 2.1.3 Nemzetközi versenyek engedélyezése

Egy karate versenyző, vagy sportegyesület sem vehet részt más országban rendezett karate versenyen szervezete írásos engedélyezése nélkül. Egyesület, vagy versenyző nevezése, illetve részvétele kizárólag csak a meghívó ország szövetsége, illetve a meghívott egyesület vagy versenyző országának szövetsége közötti hivatalos úton történhet. A sportoló külföldi versenyével, részvételével kapcsolatos valamennyi tárgyalást az érdekelt országok szövetségeinek kell lebonyolítani. E rendelkezés arra az egyetlen esetre nem vonatkozik, amikor a szövetség felhatalmazza valamelyik sportegyesületet arra, hogy levelezzen egy másik ország egyesületével verseny ügyében. Ez csak oly módon engedélyezhető, ha az érdekelt sportegyesület tájékoztatja a szövetséget a levelezésről.

Ezek a szabályok vonatkoznak edzőkre, versenybírókra, versenyzőkre és sportegyesületi vezetőkre egyaránt.

A Magyarországon rendezett Nemzetközi versenyt a nemzetközi kyokushin szabályainak megfelelően kell lebonyolítani és ezt a tényt minden értesítésben, fel kell tüntetni.





Ha a hazai szabályok szerint kerül egy NK verseny lebonyolításra, hasonlóan kell eljárni, de ebben az esetben szabálykönyvet kell küldeni magyar és angol nyelven a meghívott országok részére, illetve közölni kell a kiírásban a Nemzetközi Szabályoktól történő eltérést.

### 2.1.3 Versenykiírás

A versenykiírást a verseny előtt **6** héttel el kell elkészíteni, hogy azt legkésőbb a verseny napja előtt egy hónappal az érdekelteknek meg lehessen küldeni.

A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

- A verseny, pontos megnevezését.
- A verseny célját / pl. meghívásos karate verseny célja, hogy a sportkörök közötti barátságot elmélyítsük, és szép küzdelmekkel felkeltsük a szélesebb rétegek érdeklődését, stb. /
- A versenyek idejét és helyét / itt fel kell tüntetni a verseny ünnepélyes megnyitásának pontos idejét is/. A versenyek rendezőjét, a sportszerv nevét / itt kell megjelölni a versenybíróóság elnökének és a főbírónak a nevét is /.
- A verseny résztvevőit / pontosan kell meghatározni, hogy kik vehetnek részt a versenyen /
- A verseny programja / az ünnepélyes kezdés és zárás módját stb. /.
- A díjazás módját / meg kell határozni, hogy kik, hányan és milyen versenydíjakat kapnak/
- A költségeket / meg kell határozni, hogy a versennyel kapcsolatos költségek kit terhelnek /.
- A mérlegelés és orvosi vizsgálat időpontját pontos időpont meghatározással.
- A nevezés határidejét, pontos helyét és rendjét / itt kell feltüntetni, hogy a sorsolást hol, mikor, kinek a jelenlétében tartják / . A nevezés határideje a feladás idejét jelenti!
- Minden olyan jellegű közölnivalót, amely az eddig felsorolt pontokhoz nem tartozik, de a résztvevők szempontjából lényeges "Egyebek" címen kell feltüntetni / Pl. szállás, stb. /
- A nevezési díj mértékét.

### 2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása

A Kyokushin karate versenyek lebonyolításához hivatalos versenybírósgot kell kijelölni.

A versenybírósg felkérése a rendező sportegyesület (klub) feladata. A rendező az általa meghívandó bírói listát eljuttatja a bírói albizottságnak. Az albizottság a listát szükség esetén módosítja, majd elfogadja. Döntéséről tájékoztatja a szervezőt.

A versenybírák időben történő meghívása a rendező egyesület feladata, mely a versenykiírással egy időben történjék.





<u>Bírói díjak</u>	- nemzetközi: 900 Ft/óra
	- A-kategória: 750 Ft/óra
	- B-kategória: 500 Ft/óra
	- C-kategória: 400 Ft/óra

Útiköltség: MÁV I. osztályú retúrjegy ára / a versenybíró lakhelye, és a verseny helyszíne között/

A bírók közreműködői díját 10 óra/versenynapban kell megszabni.

A versenybíró feladata, hogy működésével a szabályoknak megfelelően valamennyi versenyző részére egyenlő versenyzési feltételeket biztosítson.

A versenyeken csak érvényes minősítéssel rendelkező versenybírók működhetnek. Az a versenybíró, aki bármely okból a felkérésnek nem tud eleget tenni, fegyelmi terhe mellett köteles erről a rendező egyesületet értesíteni, hogy helyetteséről időben lehessen gondoskodni. A kijelölt és felkért versenybírók kötelesek a verseny színhelyén / ha egyéb intézkedést a versenyről szóló értesítés nem tartalmaz, /a verseny kezdete előtt 1 órával a verseny rendezőjénél jelentkezni. /kivéve a mérlegelőbírókat, akik a mérlegelés kezdete előtt negyed órával jelen kell, hogy legyenek./

#### *2.1.5 A bírói magatartás általános szabályai*

A bírók határozott és a szabályok szellemének megfelelő helyes intézkedéseikkel, valamint a verseny területén tanúsított fegyelmezett magatartásukkal mutassanak jó példát.

Szabálytalan versenyzés, vagy fegyelmezetlen magatartás esetén a döntés joga a vezetőbíróé, küzdőtéren kívüli fegyelmezetlenség esetén a versenybíró elnökéé.

Ha az egyes mérkőzések levezetésére kijelölt versenybírók feladatukat nem a szabályoknak megfelelően látják el - részrehajlást vagy szándékos szabálysértést követnek el, vagy magatartásuk ellen kifogás emelhető - a verseny főbírója, tisztségükéről azonnal leválthatja őket, súlyosabb esetekben ellenük fegyelmi eljárást indíthat.

A versenybírók minősítését - elméleti és gyakorlati tudásuk, rátermettségük alapján - a kijelölt tanfolyam elvégzése után az MKSZ, vagy az egyes szervezetek Bírói Albizottsága állapítja meg és jogában áll ezen változtatni.

Versenybírók magatartása bírói tevékenységük közben mindig legyen határozott, egyértelmű és fegyelmezett. A bírók más beosztást a verseny ideje alatt nem tölthetnek be.

#### *2.1.6 Hírverés*

Versenyekeket különféle módon / hirdetés, plakát, sajtó, rádió, stb. /, a rendező által, lehet népszerűsíteni. A hírverés csak a valóságnak megfelelő adatokat tartalmazhat.

#### *2.1.7 Nevezés*

A sportegyesületek (klubok), kötelesek a versenyen induló csapatokat, versenyzőket a versenykiírás követelményeinek megfelelően nevezni.





A nevezéseket a rendszeresített nevezési lapon /lásd melléklet/, olvasható írással, kell elkészíteni úgy, hogy a versenyt rendező szervnek vitatható problémát ne okozzon.

A nevezési lapon fel kell tüntetni:

- a nevező sportegyesület (klub), nevét és pontos címét
- a benevezett versenyző nevét, születési idejét
- az övfokozatát / Kyu, Dan /, BUDO PASS számát
- melyik súlycsoportban kívánja a sportegyesület (klub) indítani

A nevezési lapot géppel vagy nyomtatott nagybetűvel kell kitölteni. A nevezést a nevező sportegyesület (klub) vezetőjének aláírásával és dátumozással kell ellátni. Csapatverseny esetén is a nevezésnek név szerint tartalmazni kell, hogy kik és hányan vesznek részt a versenyen.

A nevezéseket a nevező sportszervek kötelesek a nevezési határidő előtt a versenykiírásban megjelölt címre eljuttatni levélben vagy emialban, valamint ezzel egy időben a nevezési díjat feladni. Nevezési határidő után érkezett nevezéseket csak abban az esetben szabad elfogadni, ha a nevező sportegyesület (klub) minden kétséget kizáróan igazolni tudja, hogy a nevezés a nevezési határidő lejárta előtt megtörtént.

### *2.1.8 Rendkívüli esetek*

Ha valamilyen okból a verseny elmarad, legkésőbb a kiírt kezdési időpont előtt egy héttel tartozik a rendező szerv az illetékes szövetséggel és az érdekelt egyesülettel a verseny elmaradását hivatalosan közölni. Ennek elmulasztása esetén a felmerülő összes költségek a rendező szervet terhelik / versenyzők, vezetők, versenybírák költségei /.

Ha egy súlycsoportban csak 2 fő nevezett (vagy mindössze ennyi jelent meg), akkor azt nem lehet megrendezni, és erről a nevező klubokat értesíteni kell az összesítést követően 3 napon belül!

## **2.2. A verseny lebonyolítása**

### *2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága*

A versenyzők indulási jogosultságának megállapítása a mérlegelés előtt történik. A mérlegelő bírók csak a következő feltételeknek megfelelő versenyző indulását engedélyezhetik:

- aki rendelkezik a tárgyévre érvényesített /szakági bélyeggel/ BUDO PASS-al
- érvényes időszakos sportorvosi " Versenyezhet " engedéllyel rendelkezik (felnőtteknél egy év, egyéb kategóriában fél év)
- a verseny előtti orvosi vizsgálaton versenyzésre megfelelt
- fegyelmi, vagy orvosi okból a versenyzéstől nincs eltiltva.
- rendelkezik érvényes sport-, élet-, és balesetbiztosítással
- befizette a nevezési díjat





A versenyző csakis az igazolványban szereplő sportegyesület (klub) színeiben versenyezhet. A versenyzők indulási jogosultságának megállapításánál, amennyiben azok a jelen szabályokkal nem ellenkeznek, a versenykiírásban foglaltakat is figyelembe kell venni. Ilyen feltételek lehetnek, pl. bizonyos versenyeredményeket elért versenyzők kizárása, vagy egy korcsoporton belül bizonyos korosztályok kizárása, vagy egyes súlycsoportok kizárása.

### *2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat*

A mérlegelést úgy kell megkezdeni, hogy az a verseny kezdete előtt egy órával befejeződjék.

A mérlegelést a mérlegelő bírók jelenlétében, a versenykiírásban megjelölt időpontban pontosan kell megkezdeni.

Minden esetben olyan mérleget kell használni, amelynél a pontos súlyt le lehet olvasni / felrakható súlyokkal, vagy tolósúlyokkal működő, vagy digitális kijelzésű mérleg /. A rendező szerv a versenyben résztvevők részére próbamérlegelési lehetőségről köteles gondoskodni, a hivatalos mérlegelés megkezdése előtt.

Mérleget a hivatalos mérlegelés előtt ellenőrizni kell. A beszabályozott mérleget kizárólag a mérlegelő bíró kezelheti.

A mérlegelésnél a mérlegelő bírón, megbízottján kívül az érdekelt sportegyesületek (klubok) egy-egy megbízottja jelen lehet, azonban az utóbbi vezetőnek a mérlegelésnél beleszólási joguk nincs. Vezetőknek a jegyzőkönyvekbe / mérlegelési / betekintési joguk nincs, csak a sorsolás után; a tájékoztatóbírótól szerezhetnek tudomást a súlycsoportokban indulók számáról.

A versenyzők kötelesek pontosan a kitűzött időpontban mérlegelésen megjelenni, és a mérlegelés után a versenyrendezésre rendelkezésre állni. Ha a versenyző a mérlegelési idő után érkezett, akkor saját hibájából elveszti indulási jogosultságát

Több napos verseny alkalmával a verseny második és minden további napján nincs mérlegelés, a verseny résztvevői azokban a súlycsoportokban küzdenek, amelyekben kezdtek. A mérlegelés eredményét a súlycsoportonként előkészített mérlegelési jegyzőkönyvbe kell bevezetni. A versenyzők súlyát pontosan kilogramm és dekagramm beírásával kell feltüntetni. Hivatalosan a versenyző a mérlegelési időn belül többször is mérlegre állhat. A mérlegelési jegyzőkönyvet a mérlegelő bírónak kell aláírni.

Az orvosi vizsgálat eredményét ugyancsak a mérlegelési jegyzőkönyvbe kell bevezetni, mégpedig a versenyorvos a versenyre alkalmas versenyzők neve mellé " alkalmas ", azoknak a versenyzőknek a neve mellé, akiket nem talált alkalmasnak " nem " záradékot köteles saját kezűleg bejegyezni, és kézjegyével ellátni.

A mérlegelési jegyzőkönyvet a versenybírószék elnöke köteles a hivatalos jelentéshez csatolni. A mérlegelt versenyzők részére megfelelő helyet kell biztosítani a bemelegítéshez, ahol rajtuk és az edzőkön kívül csak a hivatalos személyek tartózkodhatnak, ha munkájuk azt szükségessé teszi.

Ha a versenyző a nevezési súlyhatáron átesik (akár alá, akár fölé), úgy át kell írni a mérlegelt kategóriába! Diákolimpia esetén, a döntő során csak abban a súlycsoportban indulhat ahol a selejtezők során indult. Döntő során külön mérlegelés nem történik, a vezetőbíró ellenőrző mérlegelést végezhet. Amennyiben a versenyző 3 kg-mal meghaladja az adott súlycsoport súlyhatárát, a versenyzőt ki kell zárni.







### 2.2.3 Sorsolás

Csak a nevezési határidőig beérkezett, a versenybíróóság által elfogadott és a mérlegelésen megfelelt versenyzők nevezését szabad sorsolni. Egyéni versenyeken, a sorsolást súlycsoportonként közvetlenül a mérlegelés után kell megtartani.

A sorsolást manuálisan ill. számítógéppel is lehet végezni. A sorsolást a versenykiírásban feltüntetett helyen és időpontban kell megtartani. A sorsolást a versenybírók végzik, a főbíró irányításával, a verseny megkezdése előtt /mérlegelés után/ legalább egy órával a résztvevő sportegyesületek (klubok) megbízottjainak jelenlétében. A sorsoláson minden olyan sportegyesület (klub) képviselője jelen lehet, aki versenyzőjét a versenyre benevezte. Amennyiben valamelyik sportegyesület (klub) képviselője a sorsoláson nem jelenik meg, utólag a sorsolás miatt nem szólalhat fel, és nem tehet észrevételt. Kivéve műhibák esete /versenyző a ténylegestől eltérő súly vagy korcsoporti beosztása, kihagyás/. Egy személy több sportegyesületet (klubot) is képviselhet, ha a megfelelő megbízólevéllel rendelkezik.

Az a versenyző, aki az első fordulóban nem kap ellenfelet, mint "erőnyerő" kerül tovább. Azonos sportegyesületbe (klubba) tartozó versenyzők az első fordulóban nem sorsolhatók össze. Ezt a szempontot azonban csak az első fordulóban kell figyelembe venni.

Sorsolásnál tekintettel kell lenni arra, hogy a verseny:

- egyenes kieséses rendszerben
- körmérkőzéses rendszerben
- vegyes / körmérkőzéses és kieséses / rendszerben zajlik

A versenybíróóság elnöke és a főbíró döntése alapján irányított, előzetes sorsolás is lehetséges.

A diákolimpián a területi selejtezőket követően megtörténik a sorsolás. A döntőn meg nem jelenő versenyzőt ki kell húzni, ellenfele automatikusan nyer. Különösen indokolt esetben a versenybíróóság elnöke vagy a főbíró kérheti az egys kor/súlycsoportok újrásorsolását.

### 2.2.4 Ünnepélyes megnyitás

Minden versenyt ünnepélyesen kell megnyitni. A verseny színhelyét a lehetőségekhez mérten fel kell díszíteni. Nemzetközi versenyen a résztvevő országok zászlói a verseny területén legyenek elhelyezve.

A verseny ünnepélyes megnyitásához fel kell vonulni a vezetőknek, versenyzőknek, valamint a versenybíróásznak a számukra kijelölt módon és helyre. A versenyzők egységesen karate öltözetben vonulnak fel. A versenyt a versenybíróóság elnöke vagy a megnyitásra felkért személy nyitja meg.

### 2.2.5 Küzdelmek

A küzdelmek lezajlásának szabályai a „3.0 Részletes szabályok” című fejezetben találhatók

### 2.2.6 Óvás







Óvást csak a versenyen résztvevő csapat vezetője nyújthat be a főbíróhoz. Az óvást a sportegyesület (klub) nevében, írásban kell benyújtani.

Óvást benyújtani a nevezési határidőtől az eredményhirdetésig mindig csak az adott fordulóra lehet.

Az óvás csupán a verseny rendezésére, menetére, résztvevőire és bírói műhibákra vonatkozhat.

Az óvás díja 2000 Ft, ami az MKSZ költségvetésének a részét képezi. A főbíró döntését a versenybíróóság elnöke másodfokon felülbíráhatja.

A bírók döntése ellen óvás nem emelhető!

A verseny lefolyása, annak valamely részlete vagy egyes versenyzők magatartása miatt - tehát a verseny megkezdésétől annak befejeztéig - óvást beadni csak a következő forduló megkezdéséig lehet a versenybíróóság elnökéhez.

A főbíró köteles azonnal a beadott óvások ügyében döntést hozni, és azt közölni az érintettekkel. A menyiben az óvásnak helyt adnak, úgy a befizetett díjat, az óvást benyújtó visszakapja.

A versenybíróóság elnökének döntése végleges, fellebbezésnek helye nincs.

### 2.2.7 Díjazás

A versenyeken győztes vagy helyezett versenyzők díjazásának mértékéről, a díjkiosztás helyéről és időpontjáról a versenykiírás intézkedik. Alapelv legyen, hogy a versenyző a díjakban a sportteljesítmények erkölcsi megbecsülését lássa.

Díjként érmek, veretek, jelvények, művészi és kulturális tárgyak, könyvek, emléktárgyak és oklevelek adhatók. Tiszteletdíjként pénzdíj is adható.

Egyéni és csapatversenyeken az első három helyezettnek mindenképpen, súlycsoportonként 8 vagy ennél több induló esetén 2 harmadik helyezés is adható.

Emlékversenyen valamennyi versenyző jutalmazható emlékéremmel vagy oklevéllel.

Csapatversenyeken a helyezett csapat minden tagja díjazásban részesül.

Csapatverseny esetén a legjobb egyéni teljesítményt külön is lehet díjazni.

Csapatversenyeken a mérkőző tartalékok részére is díjat kell kiadni.

Különdíjak is adhatók.

Annak a versenyzőnek, aki a 3-as körmérkőzésen, a 7-es egyenes kieséses versenyen erőnyerőként, győzelmet nem ért el, III helyezés nem adható

### 2.2.8. A verseny befejezése

A verseny befejezése mindenkor ünnepélyes. A helyezést elért és szólított versenyzők együtt vonulnak fel az eredményhirdetésre és a díjkiosztásra. A tájékoztató bíró kihirdeti az eredményeket és a versenybíróóság elnöke vagy az erre felkért személyek, átadják a díjakat. Minden versenyző, aki nyert, vagy helyezve lett, meg kell, hogy várja a hivatalos díjkiosztást, és részt kell vennie rajta.





## 3.0 RÉSZLETES SZABÁLYOK

### 3.1 Szabályrendszer

#### 3.1.1 Versenyek rendszere

A hazai knock down karate versenyeken kétféle versenyrendszert különböztetünk meg az alábbiak szerint:

- Knock Down kumite versenyek felnőtt férfiak és nők, részére, amely lehet egyéni, illetve csapatverseny, valamint, gyermek, serdülő, ifi és juniorok számára, mellkasvédővel vagy anélkül.
- Kata versenyek férfi és női kategóriában, junior és felnőtt korcsoportok részére

Knock Down karate versenyek rendezhetőik:

- kieséses rendszerben / 7 fő vagy afölött /
- körmérkőzéses rendszerben / 3-5 fő /
- vegyes rendszerben / 6 között /

A vegyes rendszer a kieséses és a körmérkőzéses rendszer keveréke.

A verseny rendszerét a technikai értekezlet jogosult kialakítani, kategóriánként lemérlegelt versenyzők létszáma alapján.

#### 3.1.2 A versenyzők korcsoport beosztása

Gyermek e	korcsoportba lép a versenyző a 6. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.
Gyermek I.	korcsoportba lép a versenyző a 8. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.
Gyermek II.	korcsoportba lép a versenyző a 10. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
Serdülő	korcsoportba lép a versenyző a 12. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
Ifjúsági	korcsoportba lép a versenyző a 14. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
Junior	korcsoportba lép a versenyző a 16. életévének betöltését követő naptári év 1-én.
Felnőtt	korcsoportba lép a versenyző a 18. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.
Senior I	korcsoportban lép a versenyző a 35. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.
Senior II	korcsoportban lép a versenyző a 40. életévük betöltését követő naptári évjan.1 -én.

#### 3.1.3 Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MKSZ hivatalos versenyein

- gyermek előkészítő korcsoportban 10. kyu (knock down)
- gyermek I, II és serdülő korcsoportban 9. kyu (knock down) 8. kyu (kyokushin pont kumite)
- ifjúsági korcsoportban 8. kyu
- junior korcsoportban 7. kyu
- felnőtt korcsoportban „A” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 4. kyu
- felnőtt korcsoportban „B” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 6-kyu -2. dan
- felnőtt korcsoportban „C” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 8-3. kyu
- felnőtt korcsoportban „Senior” kategóriában kyokushin kumitéban és katában 4. kyu





**Megjegyzés:** A felnőtt korcsoportban versenyzők a junior korcsoport versenyszabályai szerint mérkőznek. A rendező klub köteles érvényes bírói minősítéssel rendelkező bírót foglalkoztatni!

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>	
<b>GYERMEK ELŐKÉSZÍTŐ</b>	Fiú	7-8 év	Knock down kumite -	1+0,5 perc -	20/30/35/+35 -	10. kyu -	
	Lány	7-8 év	Knock down kumite -	1+0,5 perc -	20/25/30/+30 -	10. kyu -	
<b>GYERMEK I.</b>	Fiú	9-10 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1+0,5 perc 2+1 perc	30/35/45/+45 32/39/+39	9. kyu 8. kyu	
	Lány	9-10 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1+0,5 perc 2+1 perc	20/25/30/+30 32/+32	9. kyu 8. kyu	
<b>GYERMEK II.</b>	fiú	11-12 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1+0,5 perc 2+1 perc	40/45/50/+50 40/52/+52	9. kyu 8. kyu	
	lány	11-12 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1+0,5 perc 2+1 perc	35/40/45/+45 35/42/+42	9. kyu 8. kyu	
<b>SERDÜLŐ</b>	fiú	13-14 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1,5+1 perc 2+1 perc	45/55/65/+65 42/52/62/+62	9. kyu 8. kyu	
	lány	13-14 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1,5+1 perc 2+1 perc	40/45/55/+55 45/55/+55	9. kyu 8. kyu	
<b>IFJÚSÁGI</b>	fiú	15-16 év	kyokushin kumite	2+1+1 perc	55/65/+65	8. kyu	
	lány	15-16 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	2+1+1 perc 2+1 perc	50/60/+60 53/60/+60	8 kyu	
<b>JUNIOR</b>	fiú	17-18 év	kyokushin kumite, kata	2+2+1 perc	65/75/+75	7. kyu	
	lány	17-18 év	kyokushin kumite, kata		55/65/+65	7. kyu	
<b>FELNŐTT</b>	Férfi	A	19 év	kyokushin kumite, kata	3+2+2+2 perc	70 kg 80 kg 90 kg +90 kg	4. kyu
		B	19 év		2+2+2 perc		6. kyu-2. dan
		C	19 év		2+1+1 perc		8. - 3. kyu
	Női	Senior I	35-40 év		2+2+2 perc	4. kyu	
		Senior II	41- év		2+2+2 perc	4. kyu	
		A	19 év		2+2+2 perc	4. kyu	
Női	B	19 év	2+1+1 perc	65 kg	6. kyu-2. dan		
	C	19 év	3+2+2+2 perc	+65 kg	8. - 3. kyu		





### 3.1.5 Küzdőidő

- gyermek és serdülő korcsoportban: 1+0,5 perc (Knock Down)  
2+1 perc (K.D. mellkasvédő)
- ifjúsági korcsoportban: 2+1+1 perc
- junior korcsoportban: 2+2+1 perc
- felnőtt korcsoportban „A” kategória: 3+2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „B” kategória: 2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „C” kategória: 2+1+1 perc
- felnőtt korcsoportban „Senior” kategória: 2+2+2 perc

### 3.1.6 Védőfelszerelések

- gyermekek részére: (Knock Down): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, seikenvédő, lányok részére mellvédő  
(K.D. mellkasvédő): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, seikenvédő, mellkasvédő
- serdülők részére: (Knock Down): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, seikenvédő, lányok részére mellvédő  
(K.D. mellkasvédő): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, mellkasvédő
- ifjúságiak részére: (Knock Down): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő  
lányok részére mellvédő  
(K.D. mellkasvédő): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő lányok részére mellkasvédő.
- juniorok részére: lábszárvédő, altestvédő (lányok részére kosaras mellvédő)
- felnőtt nők részére: lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő
- felnőtt férfiak „A” kat.: herevédő
- felnőtt férfiak „B” kat.: lábszárvédő, herevédő
- felnőtt férfiak „C” kat.: lábszárvédő, fejkvédő, herevédő
- felnőtt férfiak „Senior”.: lábszárvédő, herevédő, (könyök és térdvédő megengedett)

#### Herevédő:

A herevédő kemény műanyagból készüljön.

Elhelyezése vagy a fürdőnadrágban vagy speciálisan erre a célra készült tartóban a dogi nadrág alatt történjen.

Viselése fiú és férfi versenyzők számára kötelező.

#### Mellvédő:

A mellvédő kemény műanyagból készült legyen, kosaras kiképzéssel, mely nem takarja a gyomorszájat.

Női versenyeken használata kötelező.





#### Lábszárvédő:

Vászon borított szivacsból készül, amely fedi a sípcsontot és a lábfejet.

Gyermek, serdülő, ifjúsági és junior korosztályokban, illetve felnőtt nők versenyein kötelező.

#### Fejvédő:

Öntött műanyag, szivacs és műbőr borítással, vagy műbőrrel borított kemény szivacs, amely takarja a koponyát, kivéve az arckoponyát, és megfelelő térlátást nyújt.

Gyermek, serdülő és ifjúsági korosztályban használata kötelező.

#### Lágyékvédő:

Kemény műanyag, puha műanyag borítással, ami védi az altestet, és az alhasat.

Junior és felnőtt női versenyzők részére kötelező.

#### Kézfejvédő:

Vászon szövettel borított szivacs, amely védi a kézfejet, de szabadon hagyja az ujjakat.

Gyermek korosztály részére kötelező

#### Testvédő:

Vászon szövettel, vagy műbőrrel borított szivacs, amely beborítja a chudant, és a karoknak megfelelő mozgást enged.

Gyermek, serdülő korosztály és ifjúsági lányok részére kötelező.

#### Könyök és térdvédő:

Vászon borított szivacsból készül, amely fedi a könyököt illetve a térdet.

Felnőtt senior kategória versenyein megengedett.

Megjegyzés: bandázs /fásli/, ragtapasz , csak orvosi engedéllyel a második küzdelemtől használható. Egyéb tárgy /óra, lánc, ékszer stb./ viselése tilos. Hachi maki /hajpánt/ csak indokolt esetben viselhető.

### *3.1.7 A versenyzés feltételei*

- Az MKSZ tagja - a szövetség által kibocsátott BUDO PASS-ban adott évre tagsági bélyeggel, hiteles övfokozati bejegyzéssel és hiteles sportegyesületi (klub) bejegyzéssel, valamint érvényes sportorvosi "Versenyezhet" pecséttel rendelkezik.

- A helyszíni sportorvosi vizsgálaton megfelelt.
- A mérlegelési határidőn belül mérlegelt
- Tiszta, karate-gi /fehér/ -vel és ápolt külsővel, rövid körmökkel jelenik meg.
- Nevezése a versenykiírás szerinti időben történt.
- Sport-, élet- és balesetbiztosítással rendelkezik (Ez nem lehet tanulóbiztosítás!)
- A nevezési díjat befizette

Fenti feltételek be nem tartása a versenyző kizárását eredményezi a versenyből. A klubvezető felelőssége, hogy a megjelent versenyzője a szükséges feltételeknek megfeleljen.





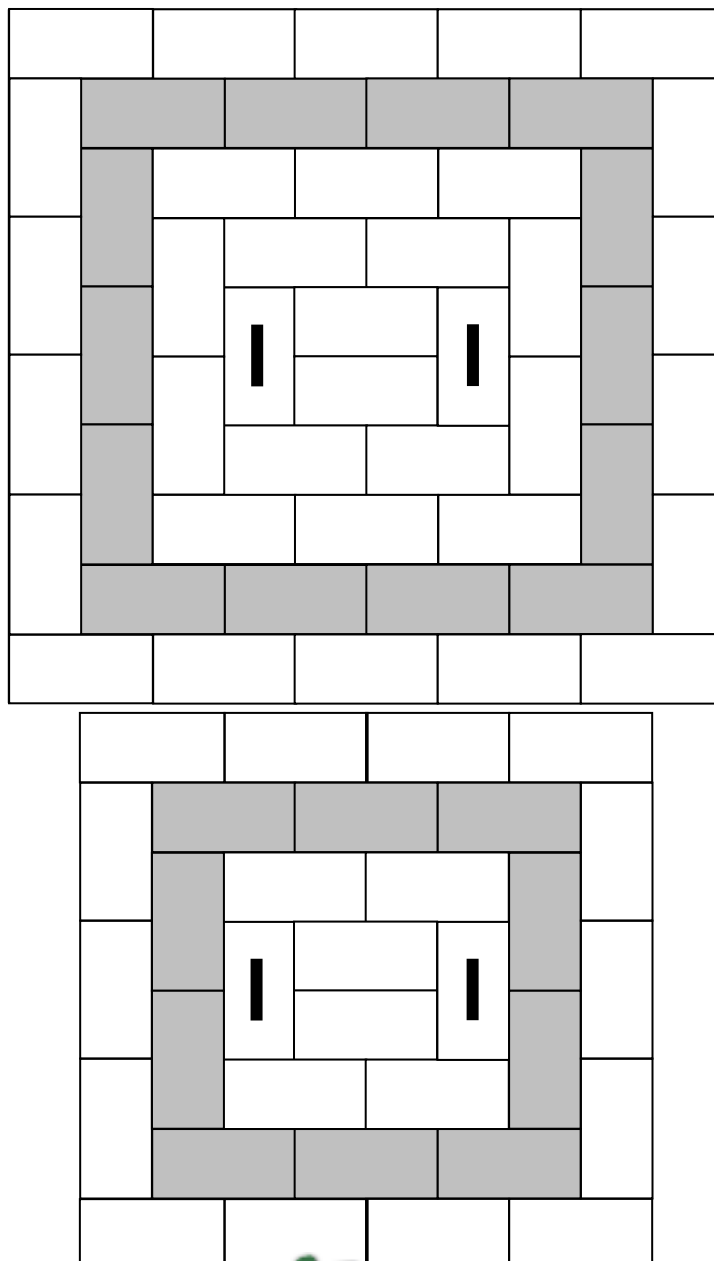
### 3.1.8 A mérkőzés területe

8 x 8 méter oldalú négyzet a küzdőterület.

A küzdőterület lehet közvetlenül a sportsarnok talaja / parketta, vagy műanyag borítás / vagy tatami.

A küzdőterület szélét a talaj színétől jól elkülöníthető színnel kell jelölni. Tatami esetén 1 m-es piros jelzőszőnyeggel kell jelölni. Abban az esetben, ha a küzdőterület emelt dobogón kerül elhelyezésre, akkor a küzdőterületen kívül legalább 2 m-es biztonsági sávot kell biztosítani. Ha a sportsarnokban a verseny ideje alatt 2 vagy annál több küzdőterület kerül kijelölésre, akkor a küzdő területek között min. 2 m szabad területet kell biztosítani. A versenyzők indulóhelyét a küzdőterület közepétől 1,5 - 1,5 m-re 0,5 m-es vonalakkal kell jelölni.

Gyermek előkészítő, I-II és serdülő korcsoportokban a küzdőterület 6 x 6 m oldalú négyzet is lehetséges. A tatami szabályos összeállítását a következő ábra tartalmazza.





### 3.1.9 Jelzőszalag

A vezetőbíró jobb oldalára szólított versenyző köteles piros jelzőszalagot viselni. /A jelzőszalag mérete 70 cm hosszú és 4 cm széles. Viselése hátul az övre kötve /

A versenyen minden küzdőtérnél legalább 2 db. jelzőszalag legyen előkészítve, hogy egy versenyzőnek se kelljen várnia, amíg a másik leveszi a jelzőszalagot.

Az elsőnek szólított versenyző köti fel a piros jelzőszalagot.

## 3.2 Küzdelem lefolytatása

### 3.2.1 A küzdelem előkészítése

A tájékoztató bíró, illetve a rendezőség által erre biztosított személy, szólítja a versenyzőket. Először az „piros öves” /piros jelzőszalagot viselő/ versenyzőt „aka”, majd a „fehér öves” versenyzőt shiro. Valamint bemondja a felkészülő versenyzőket.

Meg nem jelenés esetén a vezetőbíró jelzésétől számított, a korcsoportjának megfelelő küzdőidőn belül nem jelenik meg, akkor a vezetőbíró az ellenfelét győztesnek hirdeti ki.

### 3.2.2 A küzdelem etikettje

A vezetőbíró elindítja és megállítja a mérkőzést a következő módokon:

- *Nakae, Shonem Ni Muite / nézz előre/* vezényszavára: a versenyzők belépnek a küzdőterre és arccal a zsűri asztal felé, megállnak, a vezetőbíró ellenőrzi a jelzőszalagot, az kötelező védőfelszerelést, szabályos gi-t stb.
- *Shomen ni rei* vezényszavára: a versenyzők köszönnek és meghajolnak
- *Shushin ni rei* vezényszavára: a versenyzők a vezetőbíró felé fordulnak, köszöntik, és meghajolnak, a bíró visszaköszön
- *Otogai ni rei* vezényszavára: a versenyzők egymás felé fordulva köszönnek és meghajolnak
- *Kamate* vezényszavára: a versenyzők felveszik a küzdő állást
- *Hajime* vezényszavára: a versenyzők megkezdik a küzdelmet
- *Yame* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, amennyiben a vezetőbíró nem ad utasítást a küzdelem azonnali folytatására
- *Zokko* vezényszavára: a versenyzők folytatják a küzdelmet
- *Yame, Soremade* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, ismét arccal a zsűri asztal felé
- *Hantei-O-Onegai-Shimasu*  
*Hantei-O-Torimasu* az oldalbírák lehajtott fejjel meghozzák döntésüket.





- *Hantei* vezényszavára: zászlójukkal véleményt nyilvánítanak /ezután a vezetőbíró az oldalbírák és saját véleménye, a többségi elv alapján eredményt hirdet /

A döntés után az elköszönés úgy zajlik, ahogy a küzdelem elején történt.

- *Akushu* vezényszavára : a versenyzők kezét fogják és kihátrálnak a küzdőtérrel

### 3.2.3 Időmérő bíró

Az időmérő bíró a versenybíróasztalának szélén helyezkedik el. Közvetlenül előtte elhelyezve a gong és a versenyóra / stopperóra /.

Az időmérőbíró a vezetőbíró " Hajime " vagy "Zokko" vezényszavára elindítja az órát és azt csak annak újabb vezényszavára "Jikan" valamint a "T" /time/ jelzés egyidejű felmutatásakor állítja meg. A küzdőidő lejártakor gongütéssel ad jelet, mire a vezetőbíró leállítja a küzdelmet.

### 3.2.4 Orvosi ellátás

Sérülés esetén a vezetőbíró jikan-t mutat és beszólítja az orvost. A versenyző egy mérkőzésen való orvosi ellátásának összes ideje nem haladhatja meg a mérkőzés idejét. Amennyiben az orvosi ellátás meghaladja a mérkőzés idejét a főbíró, dönt a mérkőzés folytatásáról, annak esetleges felfüggesztéséről vagy befejezéséről. *A versenyorvos a versenyző sérülését véleményezi, és közölnie kell, a vezetőbíróval, hogy a versenyző folytathatja-e a küzdelmet vagy sem.* Amennyiben a versenyorvos nem engedi a versenyzőt tovább mérkőzni, az nem folytathatja a versenyt.

## 3.3 Bírói jelzések és vezényszavak

### 3.3.1 A vezetőbíró jelzései

A mérkőzés kezdetén az öt bíró - vezetőbíró, 4 oldalbíró - a küzdőtér szélén meghajol a közönség felé Shomen ni rei vezényszóra, melyet a vezetőbíró vezényel. Majd a vezetőbíró egy lépést hátra lép, bírótársai felé fordulnak és egymást üdvözlnek. A vezetőbíró intésére elfoglalják a helyüket. Bírócsere esetén hasonlóan hagyják el a küzdőtérrel.

A vezetőbíró vezényszavára - Nakae - a küzdőtér szélén várakozó versenyzők előbb a shiro, majd az aka, belépnek a részükre kijelölt vonalra arccal egymás felé, úgy hogy a piros jelzőszalagot viselő versenyző a vezetőbírónak jobb kézre essen.

A vezetőbíró vezényszavára és kézmozdulatára /Shomen ni rei/ páros kézzel, nyitott tenyérrel a versenyzőket a közönség felé fordítja és üdvözlöttei, majd Shushin ni rei és Otogai ni rei vezényszavakra páros, ökölbe zárt kézzel először maga, majd egymás felé tett mozdulattal meghajoltatja a versenyzőket. Akik minden üdvözlési esetben hangos OSU köszöntést hallatnak

A vezetőbíró felveszi a küzdőállást és Kamaete vezényszavával, felszólítja a versenyzőket, tegyék ugyanazt.

A vezetőbíró ügyeljen arra, hogy a versenyzők mindig a vonal mögött álljanak. Hajime vezényszóra, gyaku tsuki ütést imitálva a vezetőbíró elindítja a küzdelmet. A vezetőbíró mozgásával követi a küzdelmet, figyelve annak minden apró részletére. Értékelhető találat, sérülés, szabálytalanság, kilépés, vagy más olyan esetben, ha azt úgy ítéli meg, Yame vezényszóval és kezét nyitva tartva,







függőleges kézzel fentről lefelé vágva megállítja a mérkőzést. Annak folytatását Zokko vezényszóval rendeli el. A mérkőzés idejének lejártakor a Yame vezényszónál használatos függőleges vágó mozdulattal állítja meg a mérkőzést - Yame, Soremade - vezényszavakat hallatva. A vezetőbíró köteles arra ügyelni, hogy ha a versenyzők nem hallották tisztán a Yame vezényszót lépjen a versenyzőkhöz és válassza szét őket, az esetleges sérülések elkerülése végett. Yame után a versenyzők visszaállnak a részükre kijelölt vonal mögé.

#### Ippon kihirdetése:

A vezetőbíró nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes vállától indítva a versenyző oldali karját ferdén magasra lendíti és kb.1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro / ippon szavakkal hirdeti ki a győztest.

#### Wazaari kihirdetése:

A vezetőbíró nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes vállától indítva a versenyző oldali karját vízszintesen a versenyző felé lendíti és 1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro / wazaari szavakkal hirdeti ki a találatot.

#### Awazate ippon kihirdetése:

Két wazaari találat awazate ippon értékű. A vezetőbíró először a wazaarit, majd közvetlenül utána az awazate - ippont hirdeti ki.

A vezetőbíró minden értékelhető találat esetén nevezze meg a találat fajtáját is. / Pl. aka chudan mawashi geri wazaari /

A vezetőbíró, bírói döntés esetén aka / shiro / szavakkal hirdeti győztest az ippon hirdetésével azonos kézmozdulat kíséretében.

#### Döntetlen kihirdetése:

A mérkőzés végén döntetlen állás esetén a vezetőbíró zárt (seiken) keresztezett kézzel maga előtt és hikiwake szóval hirdeti döntetlent.

Hosszabbítás esetén a versenyzők felé mutatja a hosszabbítás idejét.

#### Figyelmeztetés enyhe szabálysértés esetén:

Yame után a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonal mögé, majd a vezetőbíró a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát /pl. jodan kontakt / ujját felfelé tartva figyelmeztetően int felé.

#### Chui kihirdetése:

Yame után a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonal mögé, majd a vezetőbíró a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát / pl. fogás / azonos oldali karját behajlított állapotból gyors mozdulattal kinyitja, mutatóujjával a versenyző hasára mutatva és chui ichi, vagy ni figyelmeztetést mond.

#### Genten kihirdetése:

A chui-hoz hasonlóan, csak a versenyző arcára mutatva, genten ichi, vagy ni intést mondva hajtja végre a vezetőbíró. / Megjegyzés: Chui ni, azaz két chui genten ichi, azaz egy genten, amely esetben a chuit és a gentent is ki kell hirdetni a fentiek szerint gyors egymásutánban. /





### Shikkaku kihirdetése :

Leléptetés esetén a fentiekhez hasonlóan jár el a vezetőbíró, azzal a különbséggel, hogy a büntetett versenyző felé magasan mutatóujjal - az ipponhoz hasonlóan - mutat és "Shikkaku" vezényszót alkalmaz. Ezután a másik oldali versenyzőnek hirdeti győzelmet a bírői döntéshez hasonlóan.

### Kilépés kihirdetése:

Ha a versenyző elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonalra, majd a vezetőbíró "Jogai" szóval figyelmeztet és ujjával a versenyző oldali vonalra mutat, szükség esetén intést is hirdetve.

### A mérkőzés vége

A gong, duda vagy síp jelzésére, illetve a babzsák küzdőterre történt bedobására a vezetőbíró Yame, Soremade vezényszóval megállítja a mérkőzést.

A versenyzőket a zsűri asztal felé fordítja, a küzdővonalra hátralépve bemondja a versenyzők által elért pontokat, büntetéseket. Ha egyik versenyzőnél sincs se pont, se büntetés ezt a MITOMEZU szóval jelzi. / pl. Aka Mitomezu, Shiro chui ichi.../ Hantei-O-Onegai-Shimasu , vagy Hantei o Torimasu vezényszóval döntésük meghozatalára szólítja fel az oldalbírókat. Hantei, illetve - ha a terem akusztikája megköveteli - kettős sípszavára az oldalbírók zászlójelzéseikkel döntenek, a vezetőbíró összeszámolja az oldalbírók döntését oly módon, hogy hangos Aka, Shiro ill. Hikiwake vezényszavakat hallatva mutatja az oldalbírók döntését, utoljára hagyva saját döntésével megerősített, a többségi elv alapján hozott ítéletét.

Hosszabbítás esetén mindkét kezével jól láthatóan mutatja a hosszabbítás idejét (ami 2 vagy 1 perc is lehet), és Hajime vezényszóval indítja a küzdelmet.

Győzelmet oly módon hirdeti, hogy a vonalról előre lépve jobb ill. bal karját az ellentétes válltól indítva fölfelé 45 fokos szögben tenyérrel lefelé kilendíti.

Győztes kihirdetése után a kezdethez hasonló módon üdvözlöttei a versenyzőket a zsűri asztal, önmaga és egymás felé, majd két kezét összefogva Akushu vezényszóval felszólítja a versenyzőket kézfogásra.

### Idő kérése

A vezetőbíró az időmérő bíró felé fordulva két nyitott kezével "T" betűt alkotva "Jikan" szóval állítja meg az órát. / A "T" az angol time szó nemzetközi jelzése /

### Az oldalbírók behívása:

A vezetőbíró, hogy kikérje oldalbírók véleményét, minden esetben nyitott tenyérrel maga felé int és Fukushin shugo szóval hívja őket magához. / Megjegyzés : A bírók közti szóváltás minden esetben a küzdőtér széléhez közel kell történi, hogy a versenyzők azt ne hallhassák. /

### Az orvos behívása:

Esetleges sérülés esetén a vezetőbíró megállítja a küzdelmet és hangos "Orvos " felszólítással behívja a küzdőterre az orvost / a nem sérült versenyzőt a küzdőtér közepének háttal leülteti sei za-ba /.

Segédkezik az orvos tevékenységében, kikéri a véleményét a mérkőzés folytatását illetően, és azt figyelembe véve dönt.





---

### Értékelhetetlen találat kihirdetése

Yame után a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonal mögé. A vezetőbíró nyitott tenyérrel lefelé keresztezett kezét gyors mozdulattal szétnyitja és "Torimasen" szót használ.

#### *3.3.2 Az oldalbírók jelzései*

Az oldalbírók a küzdőtér sarkain elhelyezett székeken egyenes háttal, nem keresztezett lábbal foglalnak helyet, nyakukba akasztott sípval / melyet küzdelem közben szájukban tartanak /. Kezükben értelem szerinti oldalon piros, illetve fehér zászló van.

Határozott zászlójelzéseikkel és ezzel egyidejű sípszóval kötelesek észrevételeiket megtenni. Minden esetben kötelesek szoros együtt működéssel segíteni a vezetőbíró munkáját. A vezetőbíró felszólítására " Hantei-O-Onegai-Shimasu, vagy Hantei o Torimasu Hantei" lehajtott fejjel a látottak alapján hozza meg a döntését, és határozott zászlólendítéssel nyilvánítja ki azt.





## VEZETŐBÍRÓ JELZÉSEI

12 fotó!!!!





---

## AZ OLDALBÍRÓ ZÁSZLÓJELZÉSEI

8 fotó!!!!





### 3.3.3 A töréstechnika bírói munkája és jelzései

A törést egy arra kijelölt vezetőbíró irányítja úgy a versenyzők, mint a törőhelyeken közreműködő bírók, illetve segédszemélyzet vonatkozásában.

- A töréstechnikánál közreműködő bírók megvizsgálják a törendő anyagot: nem repedt, nem csomós, mérete megfelel a követelményeknek.
- Ellenőrzik az alátámasztást és elhelyezik rajta a kívánt mennyiségű deszkát.
- Engedélyt adnak a versenyzőknek esetleges rongy vagy egyéb puha anyag használatára.
- A versenyzőket nem engedik a törendő deszkákhoz nyúlni.
- A törést vezető bíró jelt ad a töréstechnika megkezdésére.

Sikeres törés esetén *Kansui* vezényszóval hirdeti ki, hogy a versenyző eltörte a feltett mennyiséget és a jegyzőkönyvvezető felé ujjával mutatja az eltört deszkák számát. Sikertelen törés esetén *Shippai* vezényszóval hirdeti ki a sikertelenséget, ezután, a versenyzőnek az ismételt vezényszó elhangzása után van még egy lehetősége, hogy a felrakott új, minimum deszkát eltörje. Sikeres törés után a bíró *sei za-ba* ülteti a versenyzőket. A töréstechnika megkezdése előtt és annak befejezése után a felsorakozott versenyzőket meghajoltatja a közönség felé *Shomen ni rei* vezényszóval.

A törés technikánál közreműködő bíró irányítja a segédeket, akik az előkészületeket, illetve a deszkák eltakarítását végzik.

## 3.4 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt korcsoport részére

### 3.4.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje 3 perc futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró *jikan-t* kér/.

Döntetlen esetén 2 perc küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Az elért pontok és a büntetések törölődnek. Ha az is döntetlen, újabb 2 perc küzdőidő /sai shiai/ következik, ha ez is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt

Abban az esetben, ha a súly nem dönt, az eltört deszkák számának összegét kell összehasonlítani, amelyik versenyző több deszkát tört, az a győztes.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy 2 perc / encho sen / hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Megjegyzés: az első 3 perc küzdőidőt követő 2 perc küzdőidő új mérkőzésként értelmezendő, az encho sen pedig a sai shiai hosszabbítása, ily módon a sai shiaiban szerzett pontokat a versenyzők tovább viszik az encho sen-be.

A küzdelem csak a vezetőbíró jame vezényszavára fejeződik be, az addig elért találatok érvényesek.

### 3.4.2 Támadható testfelületek

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, térd, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.





### 3.4.3 Tiltott technikák / *Hansoku Waza* / :

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet, tolni
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát fogni tovább, mint egy másodperc.
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet kontakttal támadni
- tilos fejvel támadni
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek szándékos támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell támadása

### 3.4.4 Mérlegelés

Amennyiben a *sai shiai* /3+2+2 perc után/ döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Először az *aka*, majd a *shiro* mérlegel.

A versenyzőket versenyfelszerelésben kell mérlegelni.

Férfiaknak a súlycsoportos versenyen mindhárom súlycsoportban 5 kg-os, abszolút kategóriában 10 kg-os súlykülönbség esetén a könnyebb versenyző győz.

Női kategóriában a minimum súlykülönbség 3 kg illetve 5 kg.

### 3.4.5 Töréstechnika

Töréstechnika csak a Magyar Bajnokságon /*Kyokushin kumite*/ kötelező. A töréstechnikához 30 cm széles, 20 cm hosszú, 24 mm vastag, száraz fenyődeszkát kell biztosítani /szálirány a rövid oldallal párhuzamos/, melynek mindkét felülete gyalult és lehetőleg csomómentes, amelyet a rendezőség köteles biztosítani. Alátámasztásul minden töréshelyhez lehetőleg egy tömbből készült, olyan szilárd támaszokat kell használni, melyek oldalélei különböző méretűek, így a különböző törésszámok magasság követelményeinek is megfelelnek.

A rendezőségnek gondoskodni kell kisegítő személyzetről, és a szemét elszállításáról.

A töréstechnikát háromféle módon kell végrehajtani:

- ököl / *seiken* /
- kézel / *shuto* /
- könyök / *hiji* /

Minden férfi versenyen a súlycsoportokban minimum 3 deszkán, míg a női versenyen két deszkán kell töréskísérletet tenni a versenyzőknek. A rendező klub a bírói albizottsággal történt egyeztetést követően a női töréstől eltekinthet.

Minden versenyző annyi deszkát kérhet felrakásra, amennyit akar, azonban sikertelen törés esetén a második kísérletre már csak a minimumot kísérrelheti meg eltörni.





Annak a versenyzőnek, aki második kísérletre sem képes eltörni a minimum deszkákat, kísérlete 0 pontot ér.

A tört deszkák száma összeadandó és a versenyző az összes deszkák számával vesz részt a versenyben.

Döntetlen esetén, ha az első hosszabbítás után sem dönt el a mérkőzés, tehát a mérlegelésnél nem volt 5/3 kg, ill. az abszolút versenyen 10/5 kg különbség, az eltört deszkák száma dönti el a mérkőzést.

Töréstechnika 64-es, vagy a feletti táblán csak a legjobb 16-ban van, illetve az alatti létszám esetében legjobb 8, illetve legjobb 4-es táblán is megkezdhető.

A három törés nemet végre lehet hajtani közvetlen egymásutánban és a mérkőzés - fordulói között egyenként is, attól függően, hogy a technikai értekezlet hogy dönt e felől. A töréstechnikát a versenyzőknek a Hajime vezényszótól számított 1 percen belül végre kell hajtani. Hajime előtti törés érvénytelen és sikertelennek számít.

A versenyzők nem nyúlhatnak a deszkákhoz, csak a bírótól kérhetik annak igazítását. A versenyző a vezetőbíró engedélyével használhat puha rongyot, amelyet a bíró helyezhet el a deszkákon.

Abban az esetben, ha a versenyző nem tudta átütni a deszkákat, de azok megrogytak, a segédbírónak kell ellenőriznie a deszkákat egyenként. Ha egy olyant is talál, amely kézzel nyomva nem törik el, a törés érvénytelen.

### 3.4.6 Büntetések

#### Figyelmeztetés /chui /

Chuit lehet ítélni

- enyhe szabálysértésért
- ruha fogásért
- nyitott kézzel történő lökdösésért
- nyak vagy a fej fogásáért
- az ellenfél kezének, karjának, lábának fogásáért, ha az, hosszabb idejű, mint egy másodperc
- passzív magatartásért
- menekülésért
- a mérkőzés területén bárminemű beszédért
- minden olyan esetben, amit a bírák úgy ítélnek meg.

#### Intés / genten /

Gentent lehet ítélni:

- súlyos szabálysértésért
- ha a versenyző szabálytalan technikával sérülést okoz, de ellenfele folytatni tudja a versenyt
- ismételt szabálysértésért
- a fej és a nyak bármilyen kéztechnikával történt támadásáért
- a lágyék támadásáért







- a gerinc támadásáért
- a térd támadásáért
- dobásokért, melyeket ruhafogással hajtottak végre
- a nyak és a fej fogásáért, ha azt valamilyen technika követi
- földre került versenyző teljes erejű támadásáért
- minden olyan esetben, melyet a bírók úgy ítélnek meg
- 2 chui = 1 genten

#### Megjegyzés:

Abban az esetben, ha az egyik versenyző vétlen, de olyan súlyos sérülést okoz ellenfelének, mely kapcsán az, képtelen folytatni a versenyt, az okozó gentennel büntetendő / szándékosság eldöntésénél minden körülményt figyelembe kell, hogy vegyenek a bírók /. A vezetőbíró azonnali genten ítélet előtt ki kell, hogy kérje a sarokbírók véleményét!

#### Leléptetés /Shikkaku /

Shikkakut lehet ítélni:

- szándékosan súlyos szabálysértésért
- ha a versenyző szándékosan szabálytalan technikával ellenfelének olyan súlyos sérülést okoz, hogy az nem tudja folytatni a versenyt
- ha a versenyző nem veszi figyelembe a vezetőbíró utasításait
- 4 chui = 2 genten = shikkaku
- ha a versenyző(k) magatartása ellenkezik a karate do szellemével
- ha a versenyző a szőnyegre szólítást követő 3 percen belül nem jelenik meg, a vezetőbíró Kikent és győztest hirdet
- minden olyan esetben, amelyet a bírók úgy ítélnek meg.
- shikkaku esetén, körmérkőzés és csapatverseny során véglegesen kiesik

#### *3.4.7 Kilépések (Jogai) megítélése*

Ha az egyik vagy mindkét versenyző mindkét lábával elhagyta a küzdőteret, kilépésnek minősül. Abban az esetben, ha az egyik versenyző már kilépett a küzdőtérrel, de Yame vezényszó előtt bármelyik versenyző érvényes technikával találatot visz be, a találat értékelhető. Azt a versenyzőt, amelyik szándékosan kitolja ellenfelét a küzdőtérrel, már az első esetben figyelmeztetni, később büntetni kell.

#### *Megjegyzés:*

A bírók kötelesek következetesen megítélni és büntetni a kitolás /nem effektív technikák/ tényét. Ilyen esetekben nem lehet hol az egyik versenyzőt kilépésért, hol a másik versenyzőt tolásért büntetni. Tolás következtében küzdőtéren kívülre kerülés nem számít Jogai-nak.

Ha egy versenyző gyors, ügyes, folyamatos oldalazással vétlenül elhagyja a küzdőteret egy rövid időre, nem kell Jogai-t ítélni.

Abban az esetben, ha a kilépések a küzdelem felvételétől való tartózkodást mutatják / passzivitás, félelem, menekülés, helytelen taktika, stb. / a bírók megintethetik a vétkes versenyzőt.





### 3.4.8 A küzdelem eldöntése

#### Teljes értékű (Ippon) győzelem

Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.

Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.

Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.

Amennyiben szabályos jodan technikával elért IPPON esetén, ha verseny orvos tovább engedi a jodan találatot elszenvedett versenyzőt, folytathatja a küzdelmet csapat és körmérkőzés esetén

#### Eljárás fej KO esetén

Amennyiben az orvos nem engedi a versenyzőt tovább, abban az esetben ez automatikusan fej KO-t jelent. A fej KO tényét a BUDO PASS ban rögzíteni kell a verseny főbírójának aláírásával, a dátum megjelölésével a sportorvosi engedélyeknél. Ezzel a versenyezhet sportorvosi engedély az érvényét veszti. A versenyző azelőtt a verseny előtt, ahol legközelebb indulni kíván, köteles ismételt orvosi vizsgálaton részt venni. Az orvos figyelmét fel kell hívni a fej KO tényére. Amennyiben a sportorvos megadja az engedélyt, úgy indulhat a versenyen, ha nem, addig nem versenyezhet, amíg a sportorvos nem engedélyezi. (szabálytalan technika esetén is ugyanez az eljárás)

#### Félértékű (Wazaari) győzelem

Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdet.

Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megroggyan, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.

Ha egy versenyző lábsöprés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.

Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek a vezetőbíró Wazaarit ítélhet.

Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.

#### Győzelem bírói döntéssel

Teljes értékű Ippon vagy fél, értékű Wazaari nélkül is eldönthetik a bírók a mérkőzés kimenetelét a küzdőidő lejártával, ha az egyik versenyző magasabb szintű küzdőtechnikát, nagyobb kondíciót és jobb harci szellemet mutat be ellenfelénél.

Megjegyzés: a vezetőbíró győzelmet hirdethet a küzdőidőn belül is, ha a fentiek alapján oly nagy a különbség a két versenyző között, hogy az valamelyik versenyző testi épségét súlyosan veszélyezteti / technikai KO /.

Győzelem bírói döntéssel csak a vezetőbíró, az oldalbírók többségi véleménye alapján hozható.





### A chui, genten, shikkaku beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Egy chui a verseny végeredményét kötelezően nem befolyásolja. A bírónak döntésüket a látottak alapján, szubjektív módon kell meghozniuk. Genten büntetés esetén - ha egyéb találat nem született - a szabálytalankodó versenyző nem hirdethető ki győztesnek.

Abban az esetben, ha a Sai shiai is döntetlen és Encho senre kerül sor a Sai shiai büntetéseket magával viszi. Ha egy versenyző szabálytalanságért kap 3 chuit vagy 1 gentent és 1 chuit, de mellé még egy Wazaarit is szerez és ellenfele nem ért el értékelhető találatot, győztesnek kell hirdetni a Wazaarit elért versenyzőt.

Ha egy versenyzőt leléptetnek, az ellenfele teljes értékű Ipponnal győz.

#### 3.4.8 Döntési leírás

4 fehér zászló esetén győz a fehér  
3 fehér zászló + 1 piros = fehér győz  
3 fehér zászló + 1 döntetlen = fehér győz  
2 fehér zászló + 2 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen  
1 fehér zászló + 3 döntetlen = döntetlen

4 piros zászló = piros győz  
3 piros zászló + 1 fehér = piros győz  
3 piros zászló + 1 döntetlen = piros győz  
2 piros zászló + 2 döntetlen = piros győz vagy döntetlen  
1 piros zászló + 3 döntetlen = döntetlen

4 döntetlen = döntetlen  
1 fehér zászló + 2 döntetlen + 1 piros zászló = döntetlen  
2 piros zászló + 2 fehér zászló = döntetlen, fehér vagy piros győz  
2 fehér zászló + 1 piros zászló + 1 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen  
2 piros zászló + 1 fehér zászló + 1 döntetlen = piros győz vagy döntetlen

### 3.5 Csapatversenyek

Csapatversenyeken a következő létszámú csapatok vehetnek részt:

/ Férfi és női csapat együtt versenyez súlycsoport nélkül /

Felnőtt férfi : 3 fő + 1 fő tartalék

Felnőtt nők : 2 fő + 1 fő tartalék

Sérülés miatt lecserélt versenyző tovább nem mérkőzhet.

A csapatok eredményét /helyezését/ az egyes csapattagok eredményének együttes pontszáma határozza meg.

Egyéni győzelem egy pontot, a döntetlen és a vereség 0 pontot jelent a csapat számára. A csapatmérkőzést az a csapat nyeri, amelyik több győzelmet szerzett. Döntetlen állása esetén először az ipponok száma mérvadó, másodsor a wazaarik száma dönt.

Abban az esetben, ha így sem dönthető el a mérkőzés, akkor a csapatok újabb mérkőzéssel döntenek el a versenyt. Ezt a mérkőzést az egyéni versenyszabályok szerint kell folytatni. Sorsolással kell





eldönteni, hogy férfi vagy női küzdelemről lesz szó. A sorsolást követően a csapatkapitányok kijelölik a küzdőket.

A csapatverseny úgy történik, hogy a csapatkapitány által a versenybíróshoz leadott lista sorrendjében mérkőznek a versenyzők.

A csapatversenyeken a kyokushin kumite szabályok alkalmazandók. A férfi és női küzdelem 3 perc / mérkőzés eredménye döntetlen is lehet /.

### 3.6 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére

#### 3.6.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bírójikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Megjegyzés : az első 2 perc küzdőidőt követő 2 perc küzdőidő új mérkőzésként értelmezendő, az utolsó 2 perc ezen küzdelem hosszabbítása, ily módon szerzett pontokat, büntetéseket a versenyzők tovább viszik. A második két perc és annak 2 perces hosszabbítása alatt elért büntetések és pontok összeadódnak.

#### 3.6.2 Indulási feltételek

*Övfokozat:*

**6.kyu - 2.dan**

Nem indulhat az a versenyző, aki az előző két évben a felnőtt kategóriában elért 11 minősítési pont felett illetve az „A” kategóriában dobogós helyezést ért el.

*Eredményesség:*

elért 11 minősítési pont felett a B kategóriában nem indulhat

#### 3.6.3 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 megfelelő fejezetei a mérvadóak

### 3.7 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére

#### 3.7.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bírójikan-t kér/.

Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Megjegyzés : az első 2 perc küzdőidőt követő 1 perc küzdőidő új mérkőzésként értelmezendő, az utolsó 1 perc ezen küzdelem hosszabbítása, ily módon szerzett pontokat, büntetéseket a versenyzők





tovább viszik. A második egy perc és annak 1 perces hosszabbítása alatt elért büntetések és pontok összeadódnak.

### 3.7.2 Indulási feltételek

**Övfokozat:** 8-3. kyu  
Nem indulhat az a versenyző, aki az előző két évben a felnőtt kategóriában elért 7 minősítési pont felett illetve az „A” kategóriában dobogós helyezést ért el, „B” kategóriában döntőbe jutott.

**Eredményesség:** elért 7 minősítési pont felett a C kategóriában nem indulhat

### 3.7.3 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.9 megfelelő fejezetei a mérvadóak

## 3.8 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt Senior korcsoport részére

### 3.8.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Megjegyzés : az első 2 perc küzdőidőt követő 2 perc küzdőidő új mérkőzésként értelmezendő, az utolsó 2 perc ezen küzdelem hosszabbítása, ily módon szerzett pontokat, büntetéseket a versenyzők tovább viszik. A második két perc és annak 2 perces hosszabbítása alatt elért büntetések és pontok összeadódnak.

### 3.8.2 Indulási feltételek

**Korcsoport:** Senior I 35-40 év  
Senior II 40 - év

### 3.8.3 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 megfelelő fejezetei a mérvadóak

## 3.9 A Knock Down Kumite szabályai a junior korcsoport és ifjúsági fiú korcsoport részére

A versenyszabályok megfelelnek a felnőtt korcsoport szabályaival, a következő különbségekkel:

### 3.9.1 A mérkőzés ideje





A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc (1 perc Ifjúsági kategóriában)** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Megjegyzés : az első 2 perc küzdőidőt követő 1 (2) perc küzdőidő új mérkőzésként értelmezendő, az utolsó 1 (2) perc ezen küzdelem hosszabbítása, ily módon szerzett pontokat, büntetéseket a versenyzők tovább viszik. A második egy/két perc és annak 1 (2) perces hosszabbítása alatt elért büntetések és pontok összeadódnak.

### 3.9.2 Tiltott technikák

A 3.4.3 pontban felsoroltakon túl:

- tilos a fej teljes erővel lábtechnikával történő támadása, fej csak oldalirányból kontrolált jelzett lábtechnikával támadható /max. bőr érintés engedélyezett /.

### 3.9.3 Mérlegelés

A versenyzőket versenyfelszerelésben kell mérlegelni.

ifjúsági fiúk és junior nők esetén minimum 3 kg különbség junior fiúk esetén 5 kg különbség kell, hogy legyen mindhárom súlycsoportban. Ebben az esetben a könnyebb versenyző győz.

## 3.10 A Knock Down Kumite szabályai a gyermek, serdülő fiúk és lányok, valamint ifjúsági lányok részére

A versenyszabályok megfelelnek a felnőtt korcsoport szabályaival, a következő különbségekkel:

### 3.10.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje Gyermek előkészítő, I, II korcsoport esetén **1 perc** Serdülő korcsoport esetén **1,5 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **0,5 illetve 1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

### 3.10.2 Tiltott technikák

A 3.4.3 pontban felsoroltakon túl:

**A gyermek serdülő korosztályok versenyein tilos a (hiza geri)**

- tilos a fej teljes erővel lábtechnikával történő támadása, fej csak oldalirányból kontrolált jelzett lábtechnikával támadható /max. bőr érintés engedélyezett /.





### **3.11 A Knock Down mellkasvédős Kumite szabályai a gyermek, serdülő fiúk és lányok, valamint ifjúsági lányok részére**

#### *3.11.1 A mérkőzés ideje*

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

#### *3.11.2 Engedélyezett technikák és támadható felületek / **Yuko Waza** /*

- A test mellkas védővel határolt teljes felületének támadása, kéz és lábtechnikával
- A fej lábtechnikával, érintő kontakttal történő támadása
- Lábsöprést követően földre került ellenfél kézzel történő, érintő kontakt támadása

#### *3.11.3 Tiltott technikák / **Hansoku Waza** /*

- Az arc támadása
- A fej teljes erejű támadása kézzel és lábbal
- Az öv alatti rész támadása kézzel és lábbal, a többszöri ashibarai nagy erejű alkalmazása
- A nyak, a gerincoszlop és a lágyék támadása kéz- és lábtechnikával
- Fogás, lökés, tolás, dobás, illetve a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- Minden olyan viselkedés, amely sportszerűtlen és sérti a kyokushin karate etiketjét

#### *3.11.4 Találatok elbírálása*

Minden olyan szabályosan végrehajtott effektív kéz- és lábtechnika, amelyet tisztán, megfelelő fókusszal, időzítéssel és egyensúlyi helyzetben hajtanak végre és azt a bírók többségben megítélik, Wazaarit ér (1 pont).

Minden olyan chudan magasságban szabályosan végrehajtott kéz- vagy lábtechnika, amelyet követően az ellenfél 3 másodpercen túl harcképtelen marad, Ippont jelent a találatot elért versenyző számára és a vezetőbíró győztest hirdet (6 pont)

Ha a versenyző olyan tiszta láb- és kéztechnikával, illetve kombinációval ér el találatot ellenfelén, melyet a bírók többségben megítélnék, úgy Ippon adható (2 pont)

Együttes találat elbírálása: A vezetőbíró jelzi az együttes találatot összeérintett ökleivel, majd torimaszent hirdet, a találatokra pontot nem ad

*Megjegyzés: Találatot csak a védőfelületen lehet elérni. A testvédő vállat, kulcscsontot takaró része is érvényes találati felületnek számít. A nem megfelelő méretű védőfelszerelést a vezetőbíró köteles lecseréltetni akár túl nagy akár túl kicsi.*







### 3.11.5 Büntetések

- Az első olyan szabálytalan technikát követően, melyet a bírók többségben megítélnek, az elkövető genten ichit kap, míg az ellenfele Wazaarit (1 pont).
- A második esetben genten-nit ítélnék, az ellenfél Ippont kap (2 pont).
- A harmadik szabálytalanság után genten-sant ítélnék, és a szabálytalan versenyzőt leléptetik.

*Megjegyzés:* büntetendő a rossz harcmódban küzdő versenyző (vad, küzdőtávolságot nem tartó, birkózó, stb.)

### 3.11.6 A győzelem eldöntése

- A küzdelmet a wazaarik, illetve az ipponok száma dönti el, melyet pontozótáblán vezetnek a zsűri asztalnál, és találat esetén felmutatják
- A küzdelem végén (első 2 perc), a találatok egyenlősége esetén a vezetőbíróknak döntetlent kell ítélni.
- Egyenlőség esetén új mérkőzés, 1 perc küzdelem következik, a pontozótáblákat le kell nullázni. A küzdelem végén a bírónak döntetlen állás esetén is győztest kell hirdetni.
- Hat wazaari vagy három ippon elérése a küzdőidőn belül győzelmet jelent a találatokat elért versenyző számára.

### 3.11.7 Egyéb rendelkezések

- A küzdelem során a piros szalagos versenyző piros fejevédővel, a fehéröves versenyző fekete vagy más színű fejevédővel küzd.
- A küzdelem három bíró közreműködésével zajlik.
- 3 bírós rendszer esetén (gyermek serdülő) a segédbírók piros és fehér zászlóval a kezükben a vezetőbíró csuklóján piros és fehér mandzsettával mutatják a bírói jelzéseket és döntéseket.

## 3.12 Diákolimpia

A Magyar Diáksport Szövetség és a Magyar Kyokushin Karate Szervezet közösen rendezi meg kyokushin szabályok szerint a diákolimpia versenyt

A Diákolimpián részt vehet minden Knock Down stílus, amely elfogadja a diákolimpia versenyszabályait.

Részvevők általános és középiskolás diákok.

A verseny felmenő rendszerű. Három elődöntő után kerül sor a diákolimpia döntőjére.

A diákolimpiai versenyek Tanintézetekhez kötődnek, a résztvevők egyaránt képviselik iskolájukat és Klubjukat

A verseny egészére vonatkozó szabályokat a Magyar Diáksport Szövetség gondozza.







## 5.0 KATAVERSENYSZABÁLYOK

### 5.1 A verseny megszervezése

Kata verseny rendezhető férfiak és nők számára felnőtt és junior korosztályban. A felnőttek részére minimum.4. kyu, a juniorok részére minimum 6. kyu övfokozat kötelező. Rendezhető egyéni és csapatverseny. A csapatverseny 3 fős csapatok részvételével történik.

A versenyzőknek a verseny folyamán mind kötelező / shitei /, mind szabadon választott / tokui / katát kell bemutatniuk.

A kata versenyt három fordulóban rendezik. Az első fordulóban kötelező katát kell bemutatni.

A nevezettek létszámától függően a sorsolás megkezdése előtt a versenybírószám határozza meg az egyes fordulók létszámáról és azok menetéről. /16/8 ill. 8/4- es rendszerben/. Az első fordulóban az első 16 versenyző jut tovább, a másodikból a harmadikba az első 8 versenyző (16/8 rendszer). A második és a harmadik fordulóban szabadon választott katát kell bemutatni. Minden bemutatáskor új katát kell bemutatni.

A bemutatás sorrendjét minden forduló előtt sorsolással kell meghatározni.

A kata verseny végeredményét a versenyzők által a három fordulóban gyűjtött érvényes pontszámok összege dönti el.

A verseny lebonyolítása, ill. a sorsolás történhet manuálisan vagy számítógéppel.

### 5.2 A versenybírószám összetétele

- 1 főbíró /versenyszám vezető bíró
- 1 vezetőbíró
- 6 pontozóbíró
- Eredményhirdető és tájékoztató bíró
- Jegyzőkönyvvezető bíró

### 5.3 A főbíró kötelezettsége

- A főbíró felelős azért, hogy a versenyt ezen szabályoknak megfelelően vezessék.
- A főbíró jelöli ki a vezetőbírókat és a pontozóbírókat.
- Irányítja a fordulók előtti sorsolást.
- Amennyiben szükségessé válna a vezetőbíró, vagy a pontozóbíró leváltása, helyettét jelöl ki.
- Ellenőrzi a versenyterületet és a lebonyolításhoz szükséges felszereléseket.
- A versenyterület előtt helyezkedik el, ahol a versenyterületre legjobb a rálátás.
- Közvetlenül nem vesz részt a pontozásban.





#### 5.4 A vezetőbíró kötelezettsége

- Irányítja a verseny menetét és kihirdeti a döntést ezen szabályoknak megfelelően.
- Részt vesz a fordulók előtti sorsolásban.
- Ha bármiféle nehézsége van döntése meghozatalát illetően, a főbíróval kell konzultálnia.
- A versenyterület eleje közepén helyezkedik el.

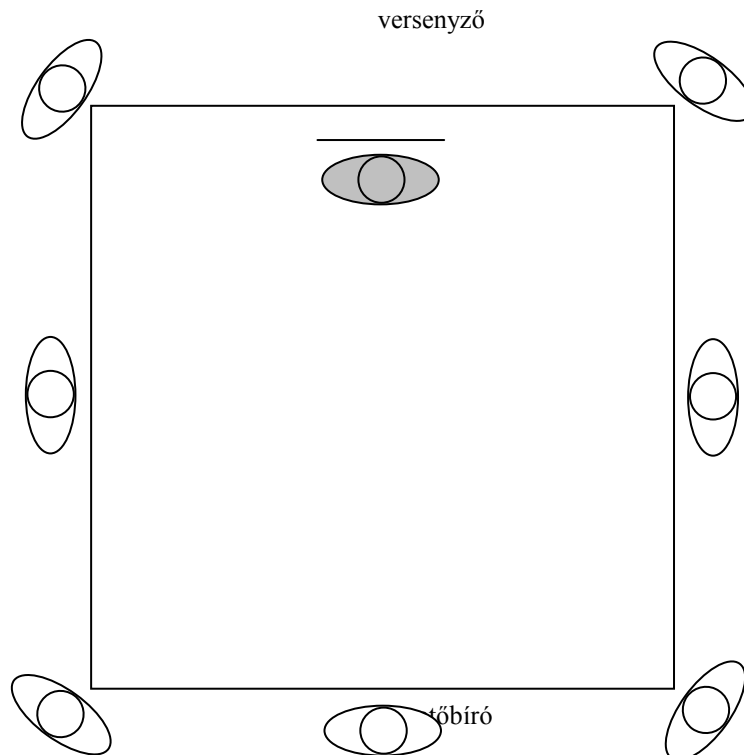
#### 5.5 A pontozóbíró kötelezettsége

- Figyelemmel és szakértelemmel kísérni a versenyzők bemutatását.
- A versenyzők által bemutatott kátákat helyesen értékelni.
- A vezetőbíró vezényszavára, sípjelére döntését meghozni és a pontozótáblát magasan felmutatni.
- A versenyterület szélén helyezkedni el.

#### 5.6 Eredményhirdető és tájékoztató bíró

- Szólítja a versenyzőket a bemutatás sorrendjében.
- Leolvassa a pontozótáblákról a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kihirdeti a jegyzőkönyvvezető által kiszámolt érvényes pontszámot.
- Kihirdeti a verseny végeredményét.

A bírók elhelyezkedése:





## 5.7 Jegyzőkönyvvezető bíró

- Bejegyzzi a jegyzőkönyvbe a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kiszámolja az érvényes pontszámot.
- Kiszámolja a versenyzők összetett pontszámait és helyezéseit.
- Részt vesz a sorsolásban.

## 5.8 A verseny lebonyolításának helye és szükséges felszerelések

### 5.8.1 A verseny területe:

Legyen elég nagy ahhoz, hogy a versenyzők akadály nélkül bemutathassák a katát. Nincs megszabott méret.

A versenyterület széleit 5 cm széles vonallal meg kell jelölni.

A versenyzők kiindulási helyét 50 cm hosszú 5cm széles vonallal meg kell jelölni.

A versenyterület legyen sima, lehet fapadló vagy tatami.

### Egyéb eszközök

- Asztal a jegyzőkönyvvezető és az eredményhirdető részére
- Székek a főbíró, vezetőbírók részére
- Síp a vezetőbíró részére
- 7 sorozat pontozótábla
- Jegyzőkönyv
- Kata - kártyák a kötelező katák neveivel
- Rajtszámok a versenyzők részére
- Eredményhirdető dobogó

## 5.9 A verseny menete

### 5.9.1 Kezdés

#### Kötelező kata bemutatása

A versenyző az eredményhirdető szólítására / szólítás tartalmazza a versenyző, nevét és klubját / azonnal a versenyterület szélére megy, és ott meghajol.

A vezetőbíró felszólítására / Nakae / a kezdővonalra lép és meghajol a vezetőbíró felé.

A vezetőbíró a kezében lévő kata kártyák közül - amelyek a kötelező katák nevét tartalmazzák - húz egyet, és közli a versenyzővel a bemutatandó kata-t.

A vezetőbíró vezényszavára a versenyző elkezd a kata bemutatását. / Pl. Mokuso

Tsuki - No Kata Yoi, mogore hajime /

A kata befejeztével a vezetőbíró vezényszavára "Naore, Yasume" visszaáll a kezdővonalra és várja a bírók döntését.





### Szabadon választott kata bemutatása

A kezdés megegyezik a kötelező kata bemutatásakor használatos formával.

A meghajlás után a versenyző hangosan közli a bemutatására kerülő kata nevét.

A vezetőbíró vezényszavára megkezdi a kata bemutatásakor használatos formával.

#### *5.9.2 Döntés*

A kata befejezése után a vezetőbíró kb.10 mp-et engedélyez a pontozóbíróknak a döntésük meghozatalára és a pontozótáblák beállítására.

Ezután a „Hantei - O - Onegai Shimasu” vagy „Hantei – O – Torimasu” vezényszóval valamint egy hosszú halk és egy rövid sípjellel kéri a pontozótáblák felemelését.

A pontozóbírók egyidejűleg, késedelem nélkül jobb kézben felemelik a pontozótáblát.

Az eredményhirdető egyértelműen leolvassa a jegyzőkönyvvezetőnek a vezetőbíró és a pontozóbírók által felmutatott pontszámokat.

A vezetőbíró rövid erős sípjelére a pontozóbírók leengedik a pontozótáblát.

A jegyzőkönyvvezető bejegyzi a versenyjegyzőkönyvbe a kihirdetett pontszámokat / számítógépes lebonyolítás esetén betáplálja a programba a pontokat/, és a következőképpen számítja ki az érvényes pontszámot: a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott 7 pontszámból levonja a legalacsonyabb és a legmagasabb pontszámot, és az így megmaradó 5 pontszámot összeadja és elosztja 5-el /a maradék pontok átlaga/. Az így kapott pontszám 2 tizedes jegyig az **ÉRVÉNYES PONTSZÁM**.

Az eredményhirdető bejelenti az érvényes pontszámot.

#### *5.9.3 Befejezés*

Az érvényes pontszám kihirdetése után a versenyző meghajol a vezetőbíró felé, majd kihátrál a versenyterület széléig, ott ismét meghajol és elhagyja a versenyterületet.

### **5.10 A bíraskodás alapjai**

A kata bemutatását nem szabad egyértelműen jónak vagy rossznak minősíteni. Az elbírálásnál minden lényeges elem figyelembevételével egyénileg kell a döntést meghozni.





A bemutatott kata elbírálásakor a következő kritériumokat kell figyelembe venni:

- a versenyző kellő hozzáértéssel mutassa be a katát, és a bemutatása tanúskodjék a kata tiszta megértéséről,
- a versenyző tanúsítson megfelelő figyelem összpontosítást, erőhasználatot, jó egyensúlyt és helyes légzést,
- a versenyző megfelelő állásokat és helyes technikákat mutasson be,
- a versenyző teljesítményének értékelésébe egyéb, javára szóló szempontokat is figyelembe lehet venni. / + 0,2 pont jutalom /

### 5.11 A pontozás elvei

A kátákat a hagyományoknak megfelelő előírt módon kell bemutatni. Bonyolultságuk szerint három csoportba sorolhatók.

#### *I. csoport*

1. PINAN SONO ICHI
2. PINAN SONO NI
3. PINAN SONO SAN
4. PINAN SONO YON
5. PINAN SONO GO

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték : 7,8 pont  
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont : 0,2 pont  
Maximum pont: 8,0 pont

#### II. csoport / kötelező kata-k felnőtt versenyen, szabadon választott a junior versenyen /

1. YANTSU
2. TSUKI NO KATA
3. SAIHA
4. GEKISAI SHO
5. GEKISAI DAI

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték : 8,8 pont  
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont : 0,2 pont  
Maximum pont: 9,0 pont

#### *III. csoport*

1. SEIENCHIN
2. KANKU
3. SEIPAI
4. GARYU
5. SUSHIHO





---

A hibátlan bemutatásáért adott kiinduló érték:	9,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont:	0,2 pont
Maximum:	10,0 pont

*Megjegyzés:* meghívásos junior versenyen az I., II., csoportba sorolt katak, a felnőtt versenyeken a II. és III. csoportbeli katak mutathatók be.

### Pontozás

Minden hibáért pontot kell levonni a kiinduló értékből.

### Hibák

Technika hibák:

- a technikák végrehajtásánál nem felel meg az előírt követelményeknek

Tartáshibák:

- a végtagok, a törzs és a fej egymáshoz való viszonya, illetve az optimálistól való eltérésük.

Kifejezőmód hibák:

- tekintet
- arckifejezés
- a kata értelmezése

## **5.12 Pontlevonás**

A bemutatáskor előforduló hibák mértékétől függően a következő három kategória figyelembevételével kell a pontlevonást alkalmazni:

Kis hiba:

- levonás 0,1 pont
- majdnem hibátlan bemutatás, kis eltérés a helyes végrehajtástól

Közepes hiba:

- levonás 0,2 - 0,3 pont
- Jelentős eltérés a hibátlan bemutatástól. Amennyiben a hiba közelebb esik a kis hibához a levonás
- 0,2 pont, ha az durva hibához áll közelebb, a levonás 0,3 pont.





Durva hiba:

- levonás 0,4 - 0,5 pont
- Nagy eltérések a hibátlan bemutatástól.

### 5.13 Kizárás

- a versenyzőt ki kell zárni, ha a katókat megváltoztatja,
- ha a bejelentett-től eltérő katókat mutat be, .
- ha felcseréli a technikák sorrendjét, irányát,
- ha elesik,
- ha abbahagyja a bemutatást.

### 5.14 A katóverseny eredmények kiszámítása

Fordulónként

Ha bármelyik fordulóban döntetlen eredmény születne /pontazonosság/, az adott fordulóban szerzett legalacsonyabb pontértéket kell megvizsgálni. Egyezőség esetén az adott fordulóban szerzett legmagasabb pontértéket is figyelembe kell venni. Ha még akkor is döntetlen az eredmény /az első két fordulóban a kieső helyen, vagy a végeredmény első négy helyén/, a versenyzőknek új katókat kell bemutatniuk: I. fordulóban kötelező, II. - III. fordulóban szabadon választottat. Ez a gyakorlat nem egyezhet meg a már előzőekben bemutatottal.

*Mindhárom kató különböző kell, hogy legyen!*

Végeredmény - helyezések - kiszámítása

A versenyzők fordulónként szerzett érvényes pontszámait össze kell adni. /Így a második forduló végeredménye az első és második fordulóban szerzett érvényes pontszámok összege. A végeredmény pedig a három forduló összesített eredménye./

A magasabb összpontszámú versenyzőt kell előbbre helyezni.

Döntetlen /pontazonosság/esetén az első fordulóban elért magasabb érvényes pontszámot kell figyelembe venni. Ez egyaránt érvényes a második forduló kieső helyeire valamint a végeredmény első négy helyére. Ha továbbra is döntetlen áll fenn, a versenyzőknek egy szabadon választott katókat kell bemutatniuk a fentiekben leírt módon.

Az újrakatázás pontozása mindhárom fordulóban csak a sorrend ill. továbbjutás eldöntésére szolgál, az eredménybe az eredeti érvényes pontszámok számítanak bele.





## MELLÉKLETEK

A versenyen használt japán szavak szótára

Nevezési lap

A bírók beosztása







## A versenyen használt japán szavak szótára

1. Aka	piros / versenyző /
2. Aka / shiro / no kachi	piros / fehér / győz
3. Akushu	kézfogás
4. Awazate ippon	két fél pont = egész pont
5. Ashi barai	lábsöprés
6. Chudán	has magasság
7. Chui	figyelmeztetés
8. Domawashi-Kaiten geri	vízszintes tengely körüli forgó rúgás
9. Enchó sen a	Sai shiai hosszabítása
10. Fukushin shugo	bírók megbeszélésre / ! /
11. Fumei	tisztázatlan helyzet, nem láttam
12. Ganmen kogeki	az arc támadása
13. Gedan	öv alatti terület
14. Genten	intés
15. Geri	rúgás
16. Hajime	rajta
17. Hansoku Waza	tiltott, szabálytalan technikák
18. Hansoku	szabálytalanság
19. Hantei	döntés
20. Hantei o Torimasu	döntsenek!
21. Hikiwake	döntetlen
22. Ichi	egy
23. Matte	várakozz
24. Ippon	egész pont
25. Yame	állj
26. Jikan	idő
27. Jódan	fejmagasság
28. Jógai	kilépés
29. Kake	horog
30. Kakeomi	ölelés és tartás
31. Kamaete	készülj fel /küzdőállásba/
32. Kansui	sikeres / töréstechnika /
33. Kiken	távolmarad / t /
34. Kinteki kogeki	lányék rúgás
35. Mawatte rei	fordulj meg és köszönj
36. Miezu	nem láttam
37. Mitomezu	nem történt találat
38. Nakae	belépni a küzdőtérre
39. Ni	kettő
40. Otogai ni rei	egymás köszöntése





41. Oshi	tolás
42. San	három
43. Sai shiai	második, új mérkőzés
44. Sei za	térdelő ülésbe le
45. Shiai	verseny, mérkőzés
46. Shikkaku	leléptetés / alkalmatlanság /
47. Shiro	fehér / versenyző /
48. Shomen ni rei	előre köszönni
49. Shomen ni Muite	nézz előre
50. Shippai	sikertelen / töréstechnika /
51. Soremade	küzdőidő vége /eddig/
52. Shushin ni rei	bíró köszöntése
53. Tameshiwari	próbatétel / töréstechnika /
54. Torimasen / mitomezu /	nem fogadom el /nem értékelhető találat/
55. Tsukami	fogás
56. Tsukami, Kakekomi	dulakodás, összeakaszkodás
57. Tski	ütés
58. Uchi	csapás
59. Wazaari	fél pont
60. Yasume	pihenj
61. Yon / shi /	négy
62. Yuko Waza	Engedélyezett technikák
63. Zutsuki	fejvel támadás



## Nevezési lap

Klub neve:.....

Érkezet:.....

Sz.	Név	Budo Pass szám	Öv-fokozat	Szül.év	Kor-csoport	Súly-csoport	Fiú/Lány	Megjegyzés

Dátum:.....

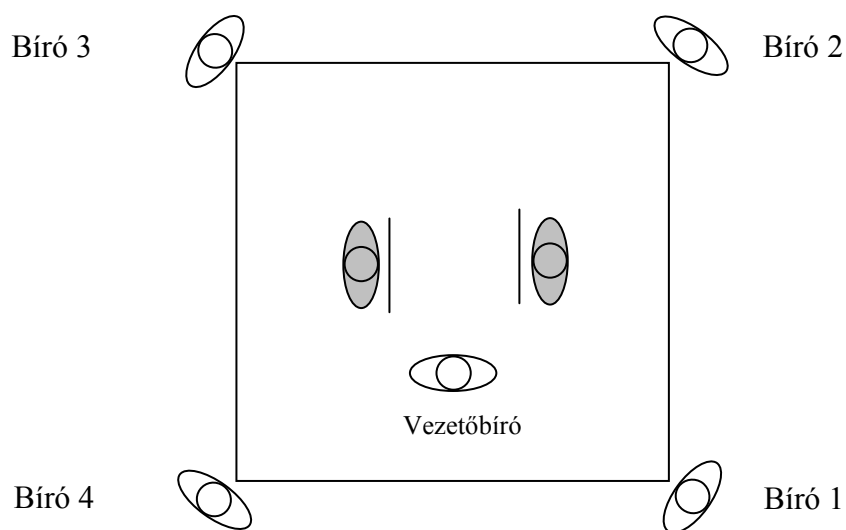
P.H.

.....

Aláírás

*Verseny Neve:*  
*Verseny Helye:*  
*Verseny ideje:*

*Kategória:*

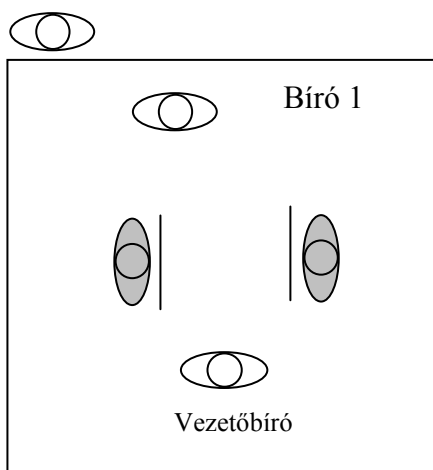


Vezetőbíró	
Bíró1	
Bíró 2	
Bíró 3	
Bíró 4	

*Verseny Neve:*  
*Verseny Helye:*  
*Verseny ideje:*

*Kategória:*

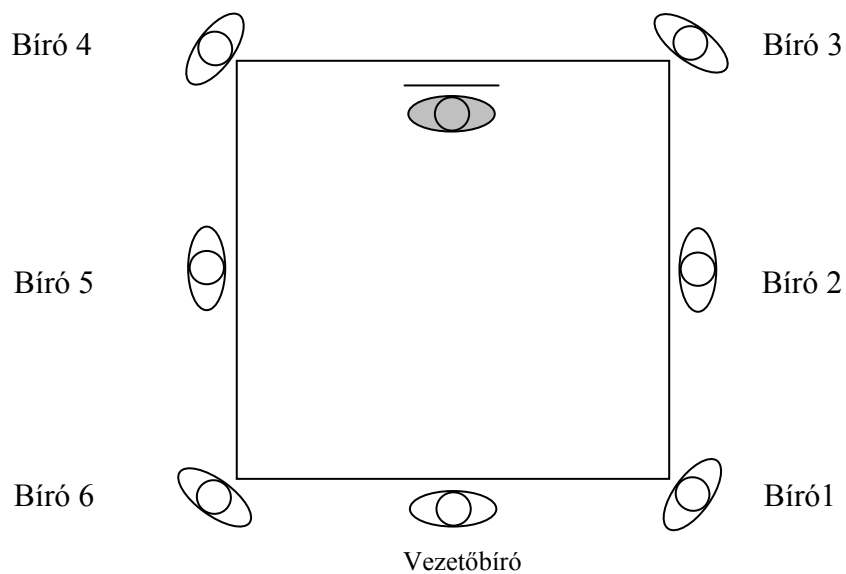
Bíró 2



<i>Vezetőbíró</i>	
Bíró1	
Bíró 2	

*Verseny Neve:*  
*Verseny Helye:*  
*Verseny ideje:*

*Kategória:*



Vezetőbíró	
Bíró 1	
Bíró 2	
Bíró 3	
Bíró 4	
Bíró 5	
Bíró 6	

**MAGYAR KARATE SZAKSZÖVETSÉG**

2005